



DICKIETOYS RC



DICKIETOYS RC

2,4 GHz



4 CHANNEL

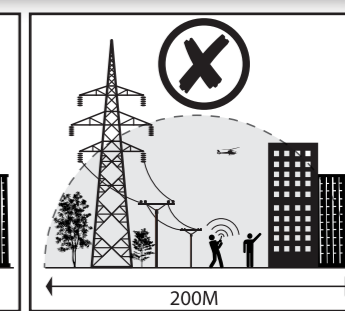
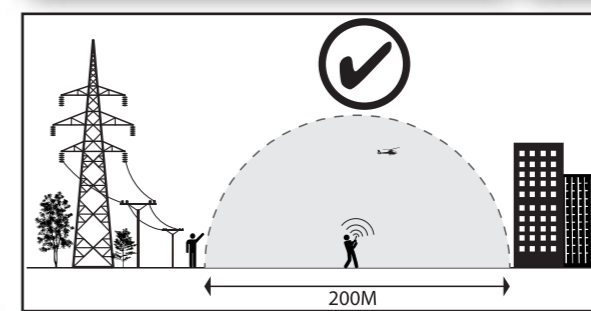
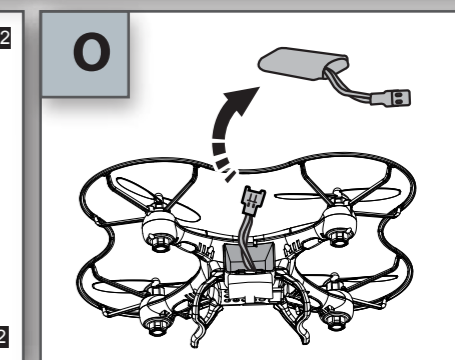
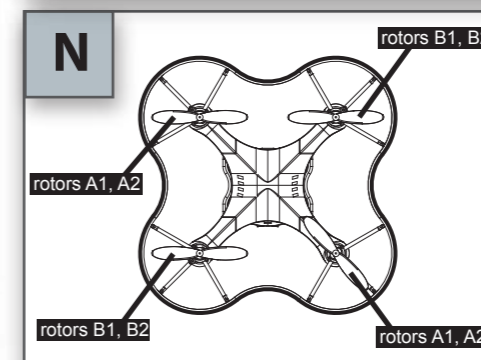
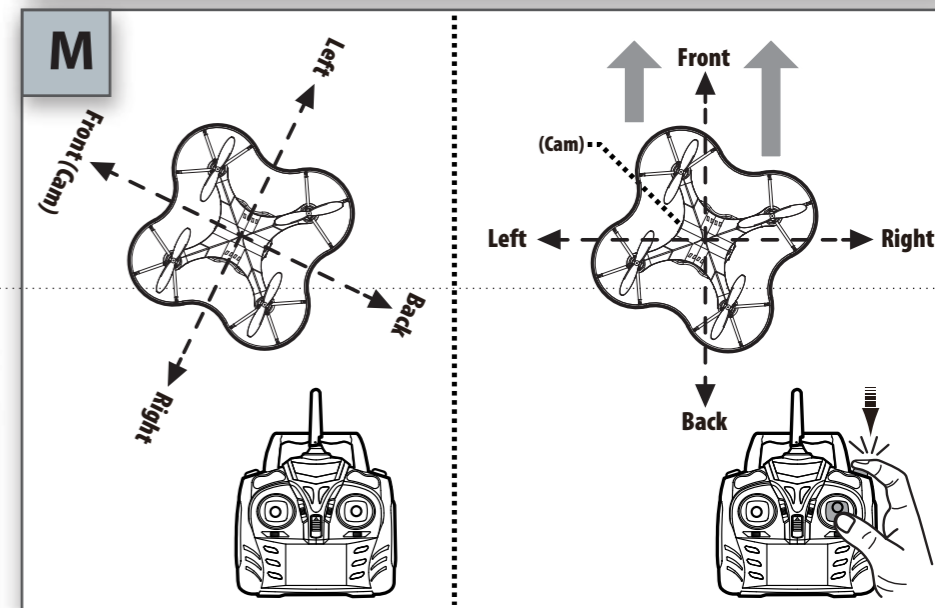
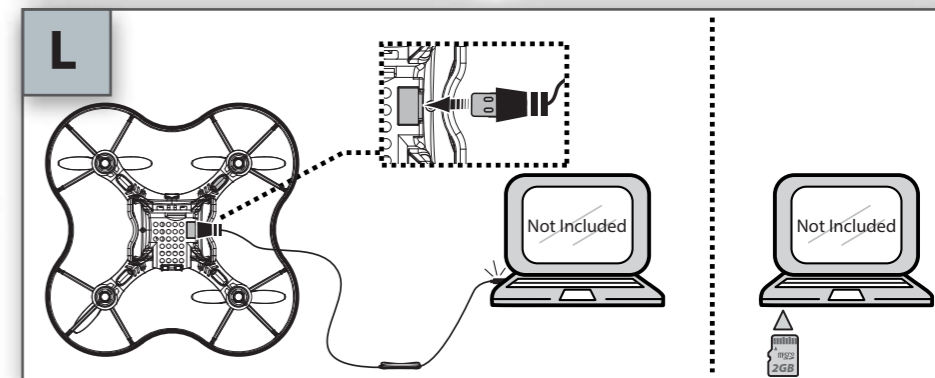
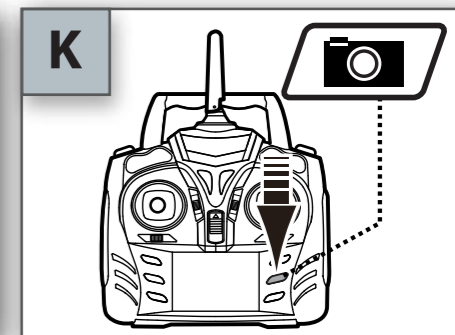
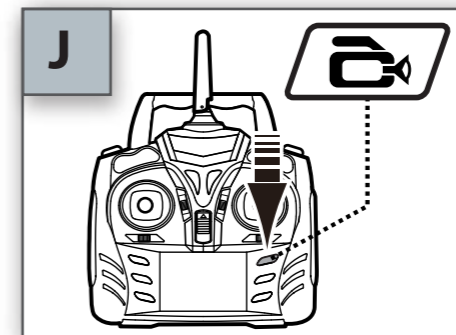
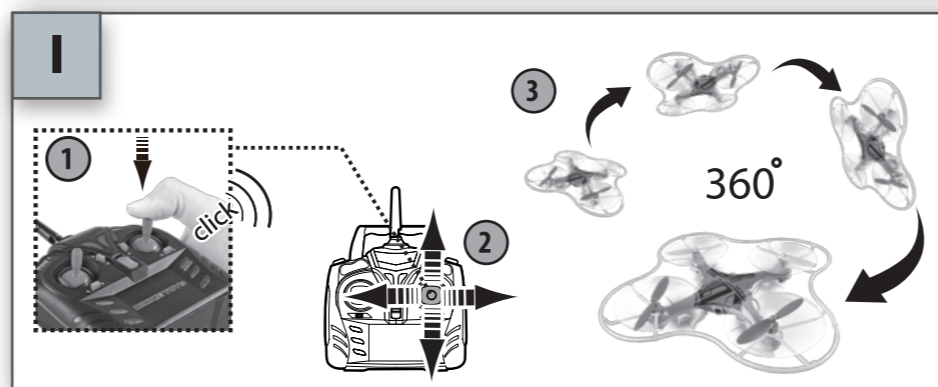
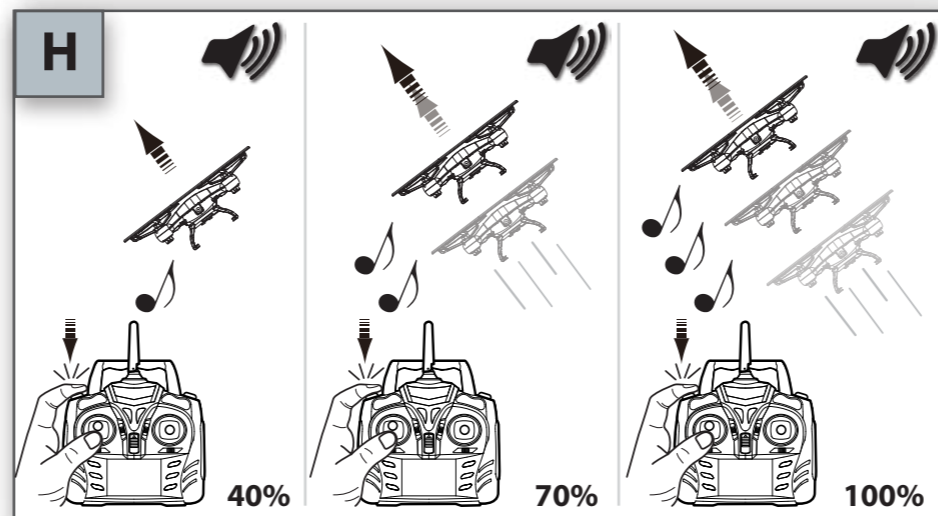
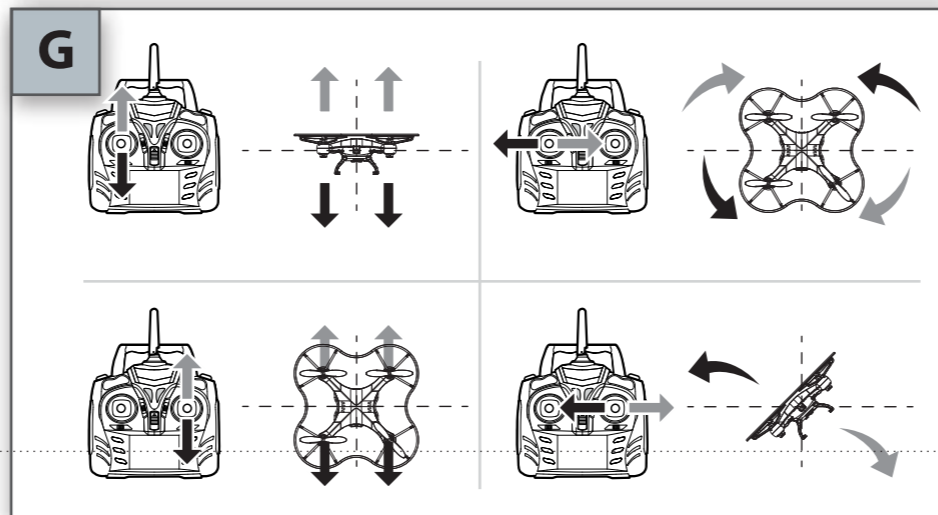
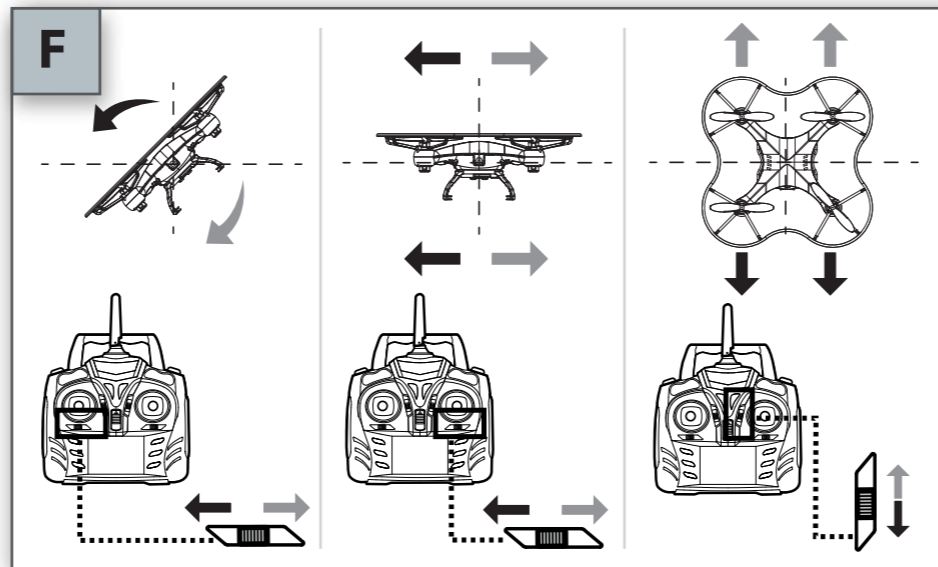
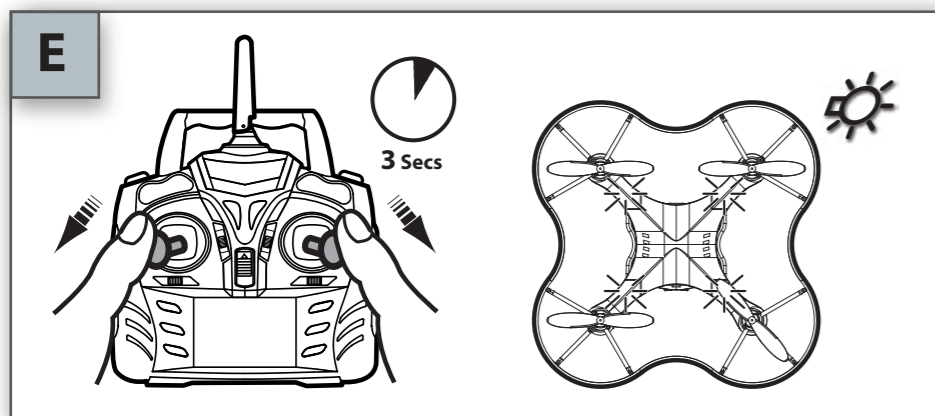
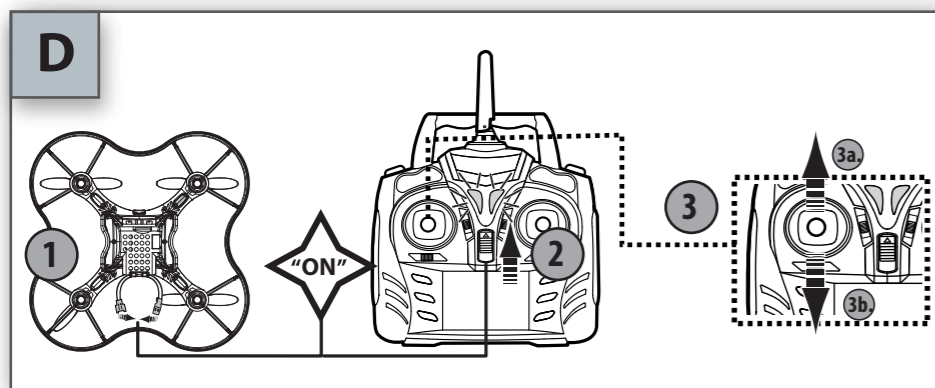
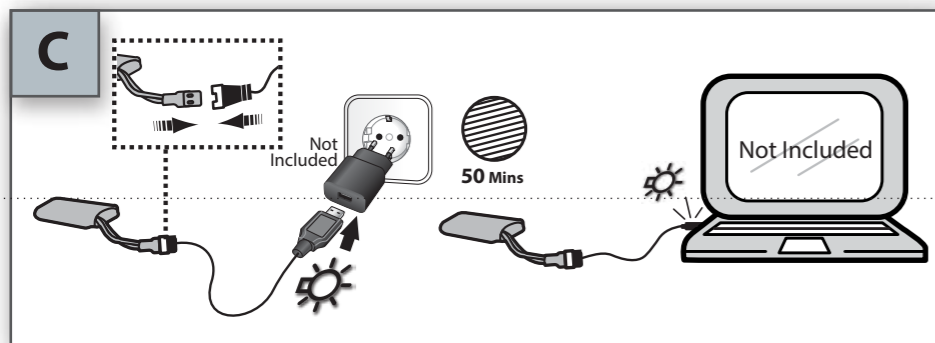
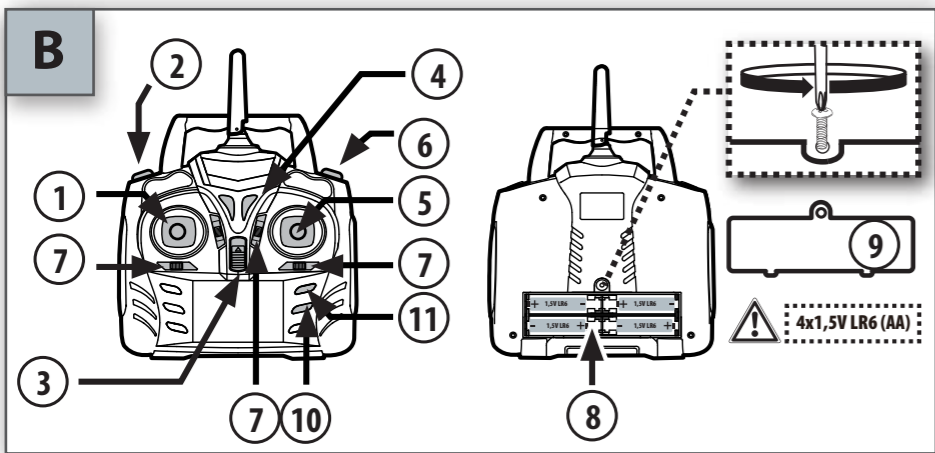
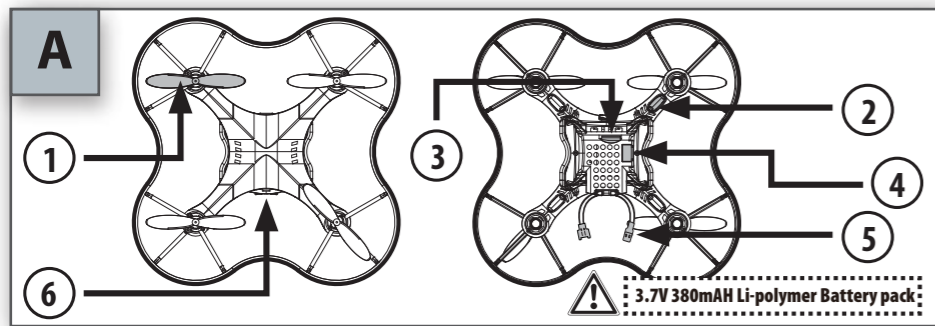
- D Bedienungsanleitung
- GB Operating instructions



DT-RC CAM-COPTER

20 111 9429

MODUL 24014 / 2,4 GHz 10mW Max
 DICKIE SPIELZEUG GmbH & Co. KG
 Werkstr. 1 · 90765 Fürth · Germany



DICKIE TOYS RC



DT-RC
CAM-COPTER

20 111 9429

A

Quadcopter

- ① Rotorblatt
- ② Kontrollleuchte
- ③ SD-Kartensteckplatz (unterstützt bis zu 16 GB)
- ④ Mini-USB-Anschluss
- ⑤ Ladebuchse
- ⑥ Kamera

B

Fernsteuerung

- ① Steuerhebel (nach oben/ unten/ links drehen/ rechts drehen)
- ② Geschwindigkeitsauswahl (40%, 70%, 100%)
- ③ Ein-/Aus-Schalter
- ④ Kontrollleuchte
- ⑤ Steuerhebel
 - a. Vorwärts/ rückwärts/ links zur Seite/ rechts zur Seite
 - b. 3D-Stunt Modus
- ⑥ Headless Modus
- ⑦ Feineinstellung
- ⑧ Batteriefach
- ⑨ Batteriefachverschluss
- ⑩ Knopf für Fotoaufnahme
- ⑪ Knopf für Videoaufzeichnung

C

Aufladen über USB-Kabel

Das USB-Ladekabel mit der USB-Schnittstelle verbinden und den zweipoligen Ladestecker mit dem Akku des Quadcopters. Die USB-Lade-Kontrollleuchte schaltet sich AUS. Die Ladezeit beträgt ungefähr 50 Minuten. Das Ladekontrolllicht schaltet sich EIN, wenn der Quadcopter komplett aufgeladen ist.

Quadcopter nach dem vollständigen Aufladen vom Ladegerät trennen.

D

Einschalten

- ① Das Netz Kabel in den Quadcopter stecken und ihn waagrecht platzieren.
- ② Stellen Sie den Betriebsschalter an der Fernsteuerung auf ON; die Betriebskontrollleuchte blinkt.
- ③ Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a) und dann auf die niedrigste Position (b) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.

E

Automatische Kalibrierung

Ziehen Sie zur selben Zeit, den linken Hebel zu der unteren linken Ecke und den rechten Hebel zu der unteren rechten Ecke. Nach 3 Sekunden blinkt das Licht auf der Oberseite des Quadcopters. Die Einstellung ist fertiggestellt. Nun ist der Quadcopter flugbereit. Achtung: Bitte trennen Sie den Akkupack vom Quadcopter und wiederholen Sie die Vorgänge D + E wenn der Quadcopter weiterhin driftet.

F

Manuelle Kalibrierung

Falls die automatische Kalibrierung nicht ausreicht, kann der Quadcopter auch manuell kalibriert werden.

G

Bedienung des Quadcopters

H

Geschwindigkeitsauswahl

I

3D-Stunt Modus

Im Flugbetrieb rechten Hebel nach unten drücken ① und dann in die gewünschte Richtung bewegen ② dann fliept der Quadcopter in die gewünschte Richtung ③

J

Video aufnehmen

- Einmal Drücken, um die Videoaufnahme zu starten
- Einmal Drücken, um die Aufnahme zu beenden

D

K

Foto aufnehmen

- Einmal Drücken, um ein Foto zu machen

L

Video/Foto herunterladen

M

Headless Modus

- ① Den Quadcopter horizontal ausgerichtet zum Controller auf den Boden stellen.
- ② Durch einmaliges Drücken des Headless Knopfes, ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ Sound. Jetzt ist der Quadcopter im Headless mode.
- ③ Während sich der Quadcopter im Headless Mode befindet und Sie diesen direkt vor sich fliegen, kann dieser nach links bewegt werden (Steuerhebel nach links), oder nach rechts (Steuerhebel nach rechts), usw., ganz egal in welcher Ausrichtung sich der Quadcopter befindet.
- ④ Durch ein weiteres Drücken des Headless Knopfes ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ Sound. Jetzt verlässt der Quadcopter den Headless mode.

N

Propellerwechsel

Die richtige Position der Propeller beachten, sonst kann der Quadcopter nicht fliegen!

O

Batterieentsorgung

Lieber Kunde,

Viel freuen uns, dass Sie sich für dieses detailgetreue und hochwertige Produkt entschieden haben. Damit Sie lange Freude an Ihrem Modell haben, bitten wir Sie, sorgsam mit diesem Artikel umzugehen, um eine Beschädigung empfindlicher Anbauteile zu verhindern. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!

?

Der Quadcopter funktioniert nicht.

- Ist der Betriebsschalter des Sendergerätes auf „ON“ gestellt.
- Sind Batterien/Akkus richtig im Sender eingelegt?
- Ist das Gerät voll aufgeladen?
- Sind die Batteriekontakte verborgen oder verschmutzt?
- Sind Batterien entladen oder defekt?

Der Quadcopter funktioniert nicht korrekt; die Reichweite ist zu klein!

- Lässt die Leistung der Batterien/Akkus nach?

!

Achtung:

Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Benutzungrecht des Anwenders annullieren.

CE

Konformitätserklärung

gemäß Richtlinie 2014/53/EU (RED). Hiermit erklärt Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, daß sich der Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet.

Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden:
<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>



Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, der Verpackung oder Gebrauchsanleitung: Elektrogeräte sind Wertstoffe und gehören am Ende der Laufzeit nicht in den Hausmüll! Helfen Sie uns bei Umweltschutz und Ressourcenschonung und geben Sie dieses Gerät bei den entsprechenden Rücknahmestellen ab. Fragen dazu beantworten Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.

Das Flugzeug enthält eine nicht-auswechselbare Batterie.

!



Vorsichtsmaßnahmen (Bitte aufbewahren!)

1. **ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 12 Jahren geeignet. Bitte verwenden Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten. Die Hilfe von Erwachsenen ist erforderlich, um die Transportvorschriften zu entfernen.
2. Der Betrieb und der sichere Umgang müssen erklärt werden (bevorzugt mit grafischen Darstellungen).
3. Vor der ersten Benutzung: Lesen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Benutzerinformationen durch.
4. Das Fliegen des Hubschraubers erfordert Übung und Kinder müssen unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen unterwiesen werden.
5. Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Prüfen Sie ob das Spielzeug gemäß der Anleitung zusammengebaut ist. Das Zusammenbauen muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
6. Hände, Haare und weite Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.
7. Berühren Sie nicht den rotierenden Rotor!
8. Ändern oder modifizieren Sie nichts am Hubschrauber!
9. Nur für den Gebrauch im Freien – nicht in geschlossenen Räumen benutzen! Verletzungsgefahr für die Augen!
10. Starten und fliegen Sie nur, wenn der Bereich sich für den vorgesehenen Zweck eignet (freier Bereich, keine Hindernisse) und nur innerhalb direkten Sichtkontakts.
11. Starten und fliegen in der Nähe von Hochspannungsmasten, Bahngleisen, Straßen oder Schwimmbecken ist strengstens verboten!
12. Vorsicht! Der Hubschrauber sollte nicht gestartet und geflogen werden, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden. (30m)
13. Nur bei guter Sichtweite und ruhigen Wetterbedingungen benutzen.
14. Niemand den Helikopter hochnehmen, solange die Propeller noch drehen.
15. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.
16. Zuerst muss der Sender und dann der Helikopter eingeschaltet werden, um einen unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden. Beim Ausschalten stets den Helikopter und dann den Sender abschalten.
17. Verwenden Sie ausschließlich die dafür festgelegten Batterien! Legen Sie sie so ein, dass die positiven und negativen Pole an der richtigen Stelle sind! Werfen Sie verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie sie zu einer Sammelstelle oder entsorgen Sie sie bei einem Sondermülldepot. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Spielzeug. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien sind vor dem Aufladen aus dem Spielzeug herauszunehmen. Wiederaufladbare Batterien dürfen ausschließlich unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Typen von Batterien und setzen Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien ein. Schließen Sie die Verbindungsstege nicht kurz. Mischen Sie nicht neue und alte Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline, Standard-(Kohle-Zink) und wiederaufladbare Batterien.
18. Bitte keine Kabel in Steckdosenschlüsse stecken.
19. Ladegerät regelmäßig auf Schäden überprüfen. Bei einem Schaden darf das Ladegerät bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden. Ladevorgang nur in trockenen Räumen durchführen. Gerät vor Nässe schützen.
20. Wir haften nicht für Datenverlust, Schäden an der Software oder andere Schäden am Computer oder an Zubehör, die durch das Laden der Batterie entstanden sind.
21. Das Spielzeug darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind:



Service:

Sollte der Artikel Funktionsstörungen aufweisen, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an die Verkaufsstelle, in der Sie das Spielzeug erworben haben. Falls Ihnen dort nicht weiter geholfen werden kann, nutzen Sie bitte unseren Service im Internet unter

<http://service.dickietoys.de>

A

Quadcopter

- ① Rotor blade
- ② Control light
- ③ SD Card slot (Support up to 16GB)
- ④ Mini USB connection port
- ⑤ Power connection wire
- ⑥ Camera

B

Remote control

- ① Operating lever (Up/ down/ turn left/ turn right)
- ② Speed selection (40%, 70%, 100%)
- ③ On/off switch
- ④ Control light
- ⑤ Operating lever
 - a. Forward/Backward/left sideward/right sideward
 - b. 3D Stunt mode
- ⑥ Headless mode button
- ⑦ Fine adjustment knob
- ⑧ Battery compartment
- ⑨ Battery compartment cover
- ⑩ Button for taking picture
- ⑪ Button for recording movie

C

Charging via USB cable

Put the USB charging wire into your computer USB interface and connect the dual-pin charging socket with the rechargeable battery. The USB charging wire light will be turned OFF. The charging time is about 50 minutes. The charger wire light will turn ON, then the quadcopter is fully charged.

Rechargeable battery should be unplug from the charging cable after it is full.

D

Switch on

- ① Connect the quadcopter and make sure that it is placed horizontally.
- ② Turn on the power switch on the controller to the ON position, the power indicator will blink.
- ③ Start from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a) and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound transmitter from the controller, which shows the aircraft has entered into pre-flight state.

E

Automatic Calibration

Connect the battery on the quadcopter and make sure it is placed horizontally. Pull the left stick to lower left corner and right stick to lower right corner at the same time. After 3 seconds the LED light on the quadcopter head will flash, the adjusting is complete. Now you can control the quadcopter. Warning: If it still drifting after adjusting, please reconnect the power of the quadcopter and repeat point D and E.

F

Manual Calibration

If the automatic calibration is not accurate enough, there is also the possibility of manual calibration.

G

Quadcopter operation

H

Speed selection

I

3D Stunt mode

During flight push the right lever down ① and then move in the desired direction ②. The quadcopter will flip in the desired direction ②.

J

Video Recording

- Press one time to active video recording
- Press one more time to stop recording

K

Photo Taking

- Press one time to take one photo

GB

L

Download Video / Photo

M

Headless mode

- ① Place the quadcopter straight in front of the controller.
- ② Press the headless mode button, the controller will emit a "beep" sound, indicating you have entered headless mode.
- ③ Whilst in headless mode, and with the quadcopter placed or flown straight in front of you, you may control the quadcopter by moving the joystick left (to the left), right (to the right) etc. no matter the orientation of the quadcopter.
- ④ Press one more time the headless button, the controller will emit "beep" sound, indicating you have left headless mode.

N

Change the propeller

Take care for correct position of the propeller as otherwise the quadcopter can not fly.

O

Battery Disposal**Dear customers,**

We are delighted that you have chosen this faithfully reproduced and high-quality product. To ensure that you enjoy your model for a long time, we would ask you to handle your vehicle carefully to avoid damaging delicate parts. To prevent accidental operation of the vehicle, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use. We wish you lots of fun playing!

?

The quadcopter does not work

- Is the power-switch of the transmitter to "ON" position.
- Have the batteries been inserted correctly in transmitter?
- Has the device been fully charged?
- Are the battery contacts bent or dirty?
- Are the batteries discharged or defective?

The quadcopter does not work properly; the range is too short!

- Is battery/accumulator power fading?

**Warning:**

The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which might be caused by unauthorised modifications to this equipment. Modifications of this nature may invalidate the user's consumer rights.

**Declaration of conformity**

with directive 2014/53/EU (RED). Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG hereby declares that the item conforms with the standard requirements and the other relevant regulations stipulated in directive 2014/53/EU.


The original declaration of compliance can be viewed on the Internet at the following URL:
<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>



The meaning of the symbol on the product, packaging or instructions. Electrical appliances are valuable products and should not be thrown in the dustbin when they reach the end of their serviceable life! Help us to protect the environment and respect our resources by handling this appliance over at the relevant recycling points. Questions related to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.

The air craft contains battery that is non-replaceable.

**Precautions (Please retain!)**

1. **WARNING!** Not suitable for children under 12 years of age. Keep the instructions for use for later reference. Subject to technical change and change of color. Adult help is required to remove the securing devices.
2. Operations and safe use must be explained (preferably by clear illustrations).
3. Before first use: Read the user's information together with your child.
4. Flying the quadcopter requires skill and users must be trained under the direct supervision of an adult.
5. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
6. Hands, hair and loose clothes must be kept away from the propeller (rotor).
7. Do not touch the rotating rotor!
8. Do not change or modify anything on the quadcopter!
9. For use only outdoors – not to be used indoors! Risk of eye injuries.
10. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use. (free area, no obstacles) and only within direct visual contact.
11. Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
12. Caution! Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the quadcopter. (30m)
13. Only operate under good visibility and calm weather conditions.
14. Never lift the aircraft up while the propeller are still turning.
15. To prevent accidental operation of the quadcopter, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use.
16. To avoid accidental operation the transmitter must be switched on before the quadcopter. When switching off, always switch the quadcopter off and then the transmitter.
17. Only use the batteries specified! Put the positive and negative pole in the right place! Do not throw away used batteries in the household garbage, only give them to collection station or dispose of them at a special garbage depot. Remove empty batteries from the toy. Non-rechargeable batteries must not be recharged. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Do not short-circuit connector clips. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.
18. Wires are not to be inserted into socket-outlets.
19. We are not responsible for any loss of data, or damage to software, or other damage to computer or accessories caused by battery charging.
20. Check charging unit regularly for damage. In case of damage the charging unit must not be used until it has been fully repaired. The charging procedure must only be undertaken in dry areas; protect unit from damp.
21. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol. 

Service:

If the product malfunctions, please do not hesitate to contact the sales outlet where you bought the toy. If they are unable to help you, please use our Internet service at <http://service.dickietoys.de>

