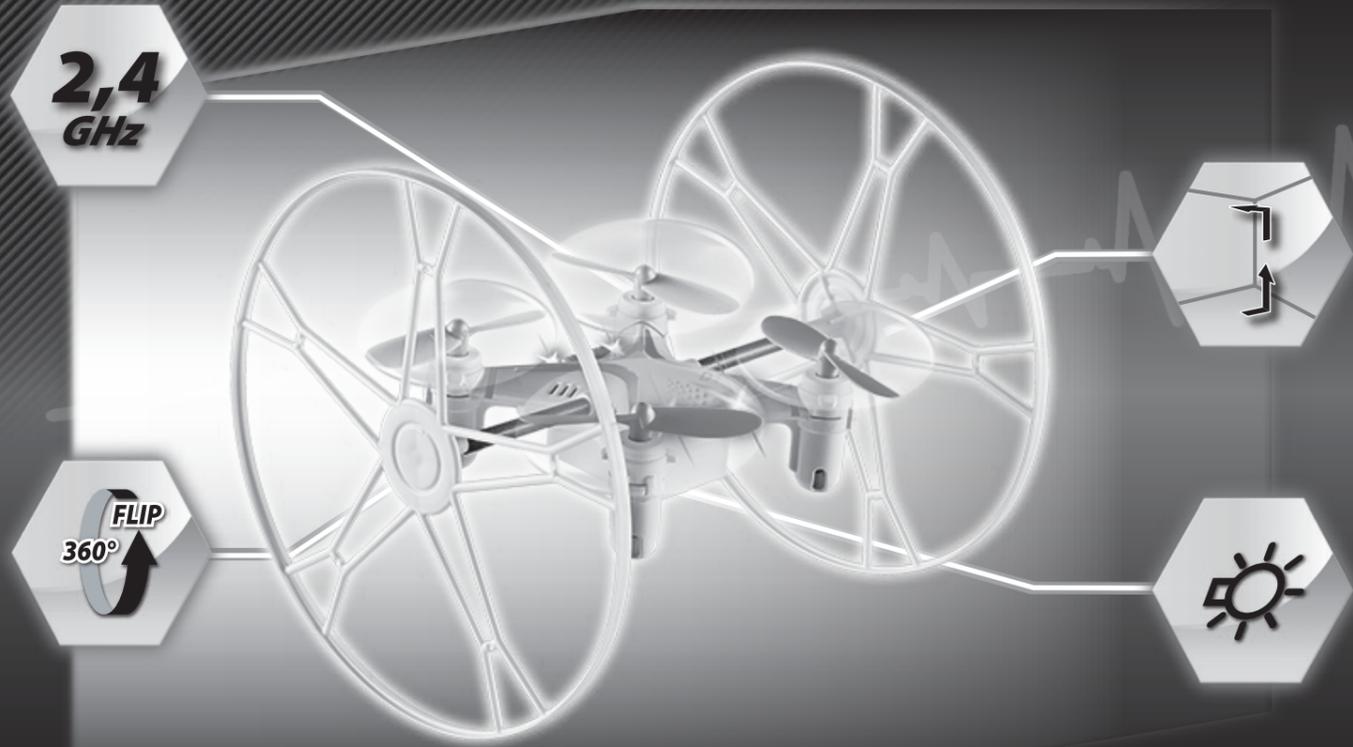




DICKIETOYS RC



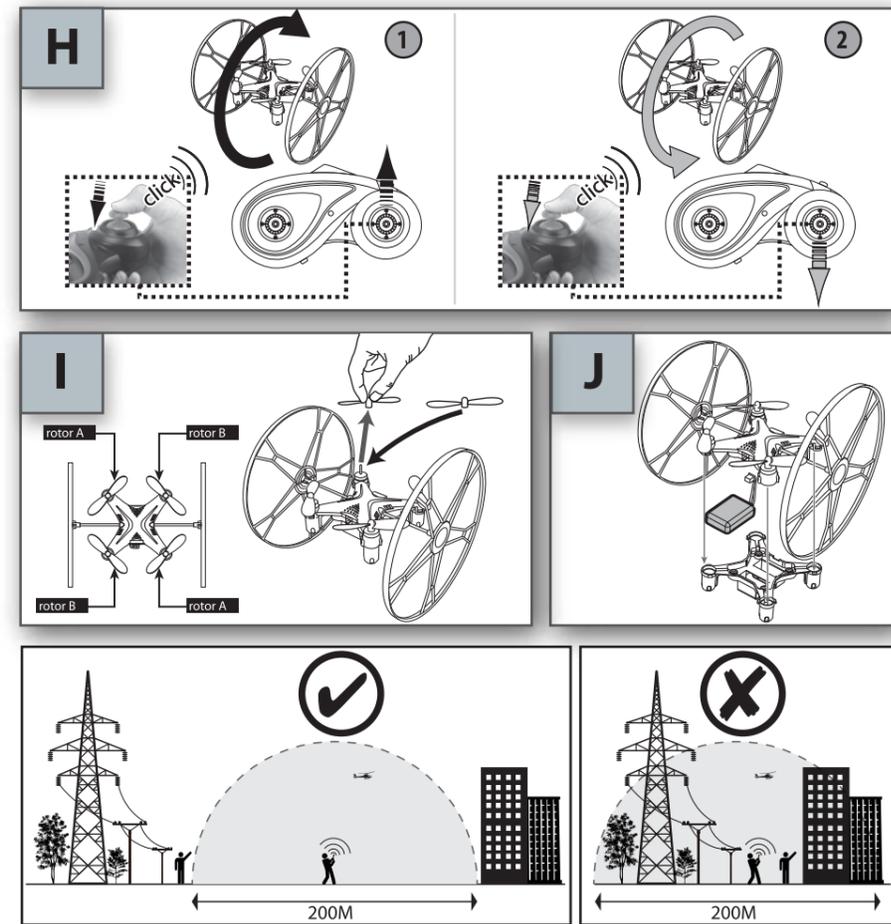
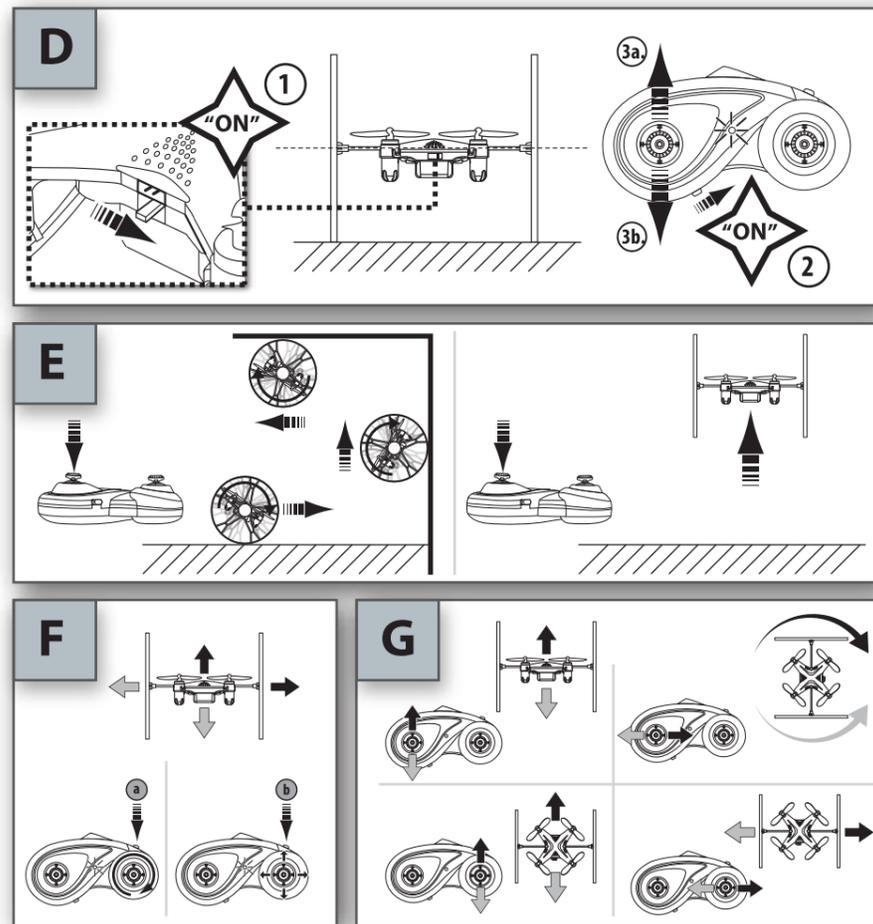
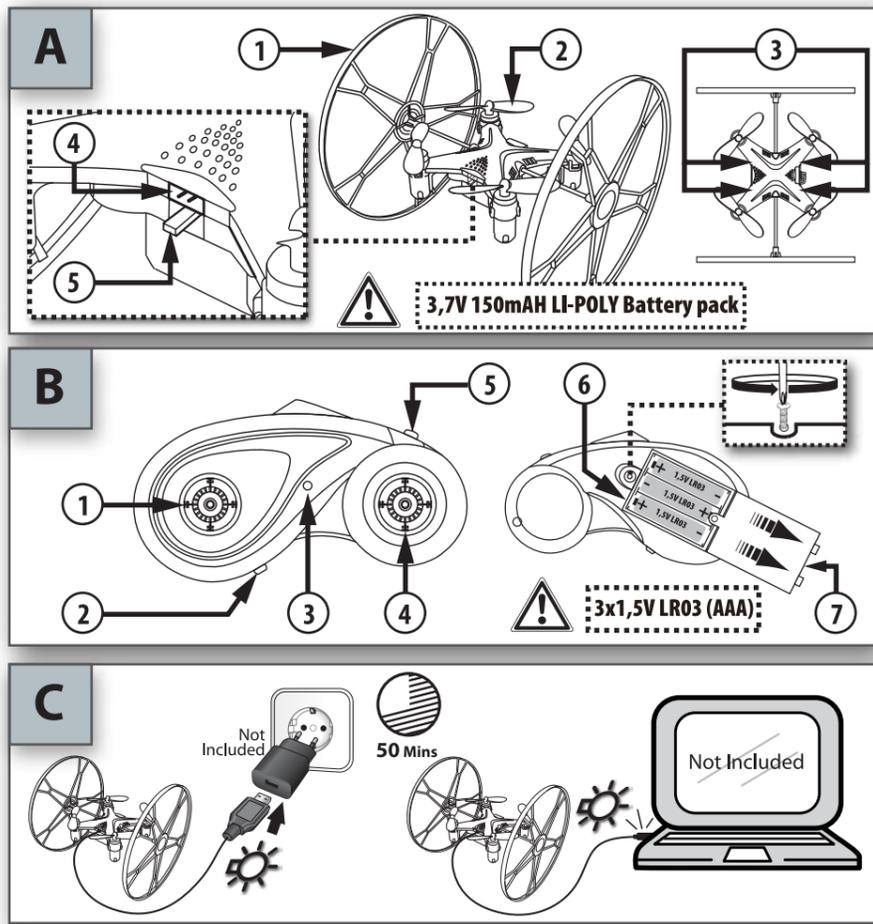
DICKIETOYS RC



DT-Q31
3 IN 1
QUADCOPTER

20 111 9433

Modul 24027 / 2,4 GHz 10mW Max
DICKIE SPIELZEUG GmbH & Co. KG
Werkstr.1 • 90765 Fürth • Germany



- A** **Quadcopter**
 ① Räder
 ② Rotorblatt
 ③ Kontrollleuchte
 ④ Ladebuchse
 ⑤ Ein/Aus Schalter
- B** **Fernsteuerung**
 ① Steuerhebel (nach oben/ unten/ links drehen/ rechts drehen)
 ② Schalter (Aus/langsam/schnell)
 ③ Kontrollleuchte
 a. Steuerhebel (vorwärts/ rückwärts/ links zur Seite/ rechts zur Seite)
 b. 3D-Stunt Modus
 ④ Kalibrierungsknopf
 ⑤ Batteriefachverschluss
 ⑥ Batteriefachdeckel
- C** **Aufladen**
Aufladen über USB-Kabel
 Das USB-Ladekabel mit der USB-Schnittstelle des Computers verbinden und den zweipoligen Ladestecker mit der Ladebuchse des Flugzeugs. Die USB-Lade-Kontrollleuchte schaltet sich EIN. Die Ladezeit beträgt ungefähr 50 Minuten. Das Ladekontrolllicht schaltet sich AUS, wenn das Flugzeug komplett aufgeladen ist.
- Aktu nach dem vollständigen Aufladen vom Ladekabel trennen.**
- D** **Einschalten**
 ① Den Quadcopter einschalten und horizontal auf den Boden stellen.
 ② Stellen Sie den Betriebsschalter an der Fernsteuerung auf ON; die Betriebskontrollleuchte blinkt.
 ③ Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a) und dann auf die niedrigste Position zurück ziehen (b). Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.
- E** **Umschalter Flug-/ Fahrmodus**
 Linken Hebel nach unten Drücken zum Wählen des Modus. Fährt am Boden, an der Wand und an der Decke.
- F** **Kalibrierung**
a. Reset Position
 ① Den Quadcopter horizontal auf den Boden stellen.
 ② Durch einmaliges Drücken des Kalibrierungsknopfes fängt die Fernsteuerung an zu blinken. Dann den rechten Steuerhebel mindestens 1x im Kreis drehen. Durch ein weiteres Drücken des Kalibrierungsknopfes verlässt der Quadcopter die Kalibrierungseinstellungen.
b. Feinjustierung
 ① Durch einmaliges Drücken des Kalibrierungsknopfes fängt die Fernsteuerung an zu blinken.
 ② Durch Drücken des rechten Steuerhebels zur linken Seite wird der Quadcopter nach links ausgerichtet. Die Feinjustierung kann auch für vorwärts/rückwärts und rechts durchgeführt werden. Durch ein weiteres Drücken des Kalibrierungsknopfes verlässt der Quadcopter die Kalibrierungseinstellungen.
- G** **Bedienung des Quadcopter**
- H** **Flip vorwärts/rückwärts**
 Im Flugbetrieb rechten Hebel nach unten drücken und dann in die gewünschte Richtung bewegen, dann flippt der Quadcopter in die gewünschte Richtung.
- I** **Propellerwechsel**
 Die richtige Position der Propeller beachten, sonst kann der Quadcopter nicht fliegen!
- J** **Batterieentsorgung**

Lieber Kunde,

wir freuen uns, dass Sie sich für dieses detailgetreue und hochwertige Produkt entschieden haben. Damit Sie lange Freude an Ihrem Modell haben, bitten wir Sie, sorgsam mit diesem Artikel umzugehen, um eine Beschädigung empfindlicher Anbauteile zu verhindern. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!

Der Quadcopter funktioniert nicht.
 • Ist der Betriebsschalter des Sendergerätes und des Quadcopter auf „ON“ gestellt.
 • Sind Batterien/Akkus richtig im Sender eingelegt?
 • Ist das Gerät voll aufgeladen?
 • Sind die Batteriekontakte verbogen oder verschmutzt?
 • Sind Batterien entladen oder defekt?

Der Quadcopter funktioniert nicht korrekt; die Reichweite ist zu gering!
 • Lässt die Leistung der Batterien/Akkus nach?

Achtung:
 Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Benutzungsrecht des Anwenders annullieren.

Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, der Verpackung oder Gebrauchsanleitung. Elektrogeräte sind Wertstoffe und gehören am Ende der Laufzeit nicht in den Hausmüll! Helfen Sie uns bei Umweltschutz und Ressourcenschonung und geben Sie dieses Gerät bei den entsprechenden Rücknahmestellen ab. Fragen dazu beantwortet Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.

Konformitätserklärung
 gemäß Richtlinie 2014/53/EU (RED). Hiermit erklärt Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, daß sich der Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden: <http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>

Service:
 Sollte der Artikel Funktionsstörungen aufweisen, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an die Verkaufsstelle, in der Sie das Spielzeug erworben haben. Falls Ihnen dort nicht weiter geholfen werden kann, nutzen Sie bitte unseren Service im Internet unter <http://service.dickietoys.de>

Das Flugzeug enthält eine nicht-auswechselbare Batterie

Vorsichtsmaßnahmen (Bitte aufbewahren!)

- ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet. Bitte verwahren Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten. Die Hilfe von Erwachsenen ist erforderlich, um die Transportsicherungen zu entfernen.
- Vor der ersten Benutzung: Lesen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Benutzerinformationen durch.
- Der Betrieb und der sichere Umgang müssen erklärt werden (bevorzugt mit grafischen Darstellungen).
- Das Fliegen des Quadcopters erfordert Übung und Kinder müssen unter der Aufsicht eines Erwachsenen geschult werden.
- Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Prüfen Sie, ob das Spielzeug gemäß der Anleitung zusammengebaut ist. Das Zusammenbauen muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- Hände, Haare und weite Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.
- Ändern oder modifizieren Sie nichts am Quadcopter!
- Um eine sichere Benutzung zu gewährleisten, muss das Zimmer, indem der Quadcopter benutzt wird, ausreichend groß sein. Das Zimmer muss frei von Hindernissen sein.
- Dieses Spielzeug ist nur für den Gebrauch in privaten Bereichen (Haus und Garten) bestimmt.
- Vorsicht! Der Quadcopter sollte nicht gestartet werden, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden. (30m)
- Vorsicht: Verletzungsgefahr für die Augen! Nicht in der Nähe Ihres Gesichtes fliegen lassen, um Verletzungen zu vermeiden.
- Niemals den Quadcopter hochnehmen solange die Propeller noch drehen.
- Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.
- Zuerst muss der Sender und dann der Quadcopter eingeschaltet werden, um einen unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden. Beim Ausschalten stets den Quadcopter und dann den Sender abschalten.
- Verwenden Sie ausschließlich die dafür festgelegten Batterien! Legen Sie sie so ein, dass die positiven und negativen Pole an der richtigen Stelle sind! Werfen Sie verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie sie zu einer Sammelstelle oder entsorgen Sie sie bei einem Sondermülldepot. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Quadcopter. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien sind vor dem Aufladen aus dem Quadcopter herauszunehmen. Wiederaufladbare Batterien dürfen ausschließlich unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Typen von Batterien und setzen Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien ein. Schließen Sie die Verbindungsstege nicht kurz. Mischen Sie nicht neue und alte Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline, Standard (Kohle-Zink) und wiederaufladbare Batterien.
- Bitte keine Kabel in Steckdosensanschlüsse stecken.
- Wir haften nicht für Datenverlust, Schäden an der Software oder andere Schäden am Computer oder an Zubehör, die durch das Laden der Batterie entstanden sind.
- Ladegerät regelmäßig auf Schäden überprüfen. Bei einem Schaden darf das Ladegerät bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden. Ladevorgang nur in trockenen Räumen durchführen, Gerät vor Nässe schützen.
- Das Spielzeug darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind:

- A** **Quadcopter**
 ① Running wheels
 ② Rotor blade
 ③ Control light
 ④ Charging port
 ⑤ ON/OFF switch
- B** **Remote control**
 ① a. Operating lever (Up/ down/ turn left/ turn right)
 b. Mode selection button
 ② Selection switch (OFF/Slow/Fast)
 ③ Control light
 a. Operating lever (Forward/ Backward/ left sideward/right sideward)
 b. 3D Stunt mode
 ④ Calibration button
 ⑤ Battery compartment
 ⑥ Battery compartment cover
- C** **Charging via USB cable**
 Connect the provided USB charging cable to USB port. After connecting to the aircraft, the charging cable light will be ON. Once the light is OFF, the aircraft is fully charged. This takes about 50 minutes.
- Rechargeable battery should be unplug from the charging cable after it is full.**
- D** **Switch on**
 ① Power on the Quadcopter and make sure it is placed horizontally.
 ② Power on the controller, the LED is flashing.
 ③ Starts from the lowest position, push the left operating lever to the highest position (a), and then pull it back to the lowest position (b), this time there will be one clear sound sending out from the transmitter which shows that the flying aircraft has entered into the pre-fly state.
- E** **Switch for fly / drive mode**
 Push down left operation lever for mode changing. Drives on the floor, on the wall and on the ceiling.
- F** **Calibration**
a. Reset position
 1 Make sure the aircraft has been placed horizontally.
 2 Press the calibration button one time. The controller control light will be flashing. Then rotate the operation lever with minimum one rotation. Press the calibration button one more time to exit the calibration mode.
b. Fine adjustment
 1 Press the calibration button one time, the controller control light will be flashing.
 2 Push the operation level to the left to adjust the quadcopter more to the left. The fine adjustment could be done also for the forward / backward or right direction. Press the calibration button one more time to exit the calibration mode.
- G** **Aircraft operation**
- H** **Flip forwards/backwards**
 During Flight push the right lever up and then move in the desired direction. The Quadcopter will flip in the desired direction.
- I** **Change the propeller**
 Take care for correct position of propeller, as otherwise the quadcopter can not fly.
- J** **Battery Disposal**

- GB**
- Dear customers,**
 We are delighted that you have chosen this faithfully reproduced and high-quality product. To ensure that you enjoy your model for a long time, we would ask you to handle your vehicle carefully to avoid damaging delicate parts. To prevent accidental operation of the vehicle, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use. We wish you lots of fun playing!
- The aircraft does not work ?**
 • Is the power-switch of the transmitter and aircraft switch to "ON" position.
 • Have the batteries been inserted correctly in transmitter?
 • Has the device been fully charged?
 • Are the battery contacts bent or dirty?
 • Are the batteries discharged or defective?
- The aircraft does not work properly or the range is too short ?**
 • Is battery/accumulator power fading?
- Warning:**
 The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which might be caused by unauthorised modifications to this equipment. Modifications of this nature may invalidate the user's consumer rights.
- The meaning of the symbol on the product, packaging or instructions. Electrical appliances are valuable products and should not be thrown in the dustbin when they reach the end of their serviceable life! Help us to protect the environment and respect our resources by handing this appliance over at the relevant recycling points. Questions related to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.
- Declaration of conformity**
 with directive 2014/53/EU (RED). Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG hereby declares that the item conforms with the standard requirements and the other relevant regulations stipulated in directive 2014/53/EU. The original declaration of compliance can be viewed on the Internet at the following URL: <http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>
- Service:**
 If the product malfunctions, please do not hesitate to contact the sales outlet where you bought the toy. If they are unable to help you, please use our Internet service at <http://service.dickietoys.de>
- The air craft contains battery that is non-replaceable**

- Precautions (Please retain!)**
- WARNING!** Not suitable for children under 8 years of age. Keep the instructions for use for later reference. Subject to technical change and change of color. Adult help is required to remove the securing devices.
 - Before first use: read the user's information together with your child.
 - Operations and safe use must be explained (preferably by graphical illustrations).
 - Flying the aircraft requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult.
 - Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
 - Hands, hair and loose clothes shall be kept away from the propeller (rotor).
 - Do not change or modify anything on the aircraft!
 - For safe use, the room where the toy is used must sufficiently large. The room must be free from obstacles.
 - This toy is intended to be used in domestic area (house and garden) only.
 - Caution! Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the aircraft. (30m)
 - Caution: Risk of eye injuries! Do not fly near your face to avoid injuries.
 - Never lift the aircraft up while the propeller are still turning.
 - To prevent accidental operation of the aircraft, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use.
 - To avoid accidental operation the transmitter must be switched on before the aircraft. When switching off, always switch the air craft off and then the transmitter.
 - Only use the batteries specified ! Put positive and negative pole in the right place! Do not throw away used batteries in the household garbage, but only give them to the collection station or dispose of them at a special garbage depot. Remove empty batteries from the toy. Non-rechargeable batteries must not be recharged. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Do not short-circuit connector clips. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.
 - Wires are not to be inserted into socket-outlets.
 - We are not responsible for any loss of data, or damage to software, or other damage to computer or accessories caused by battery charging.
 - Check charging unit regularly for damage. In case of damage the charging unit must not be used until it has been fully repaired. The charging procedure must only be undertaken in dry areas; protect unit from damp.
 - The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.