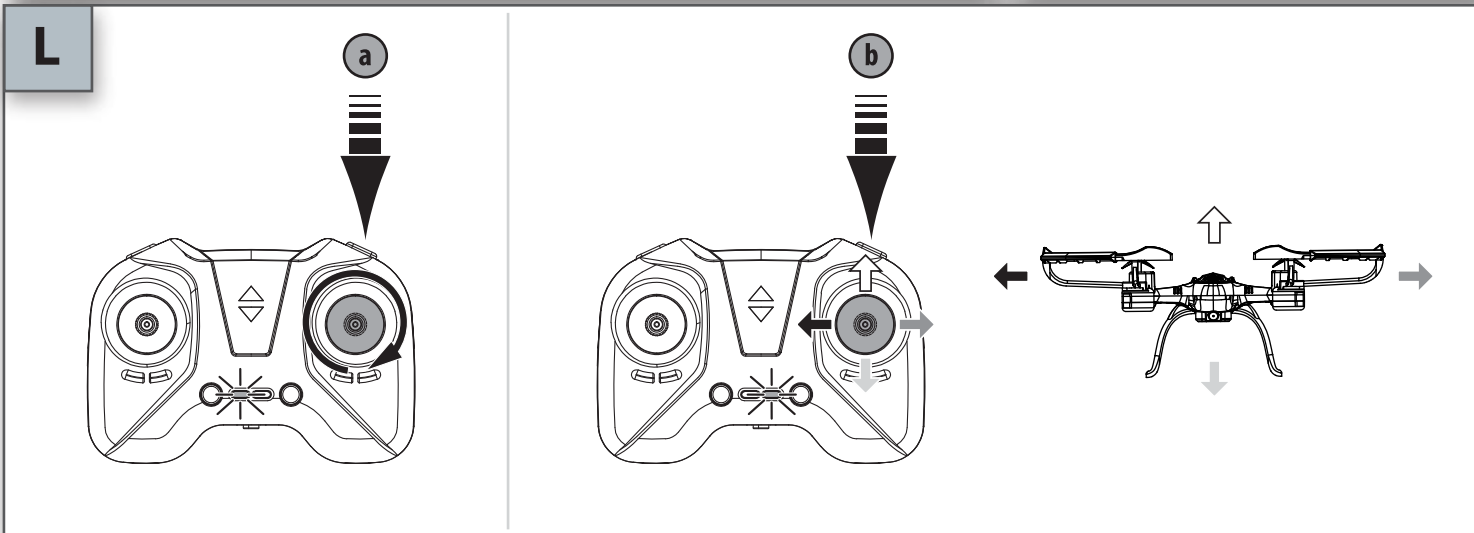
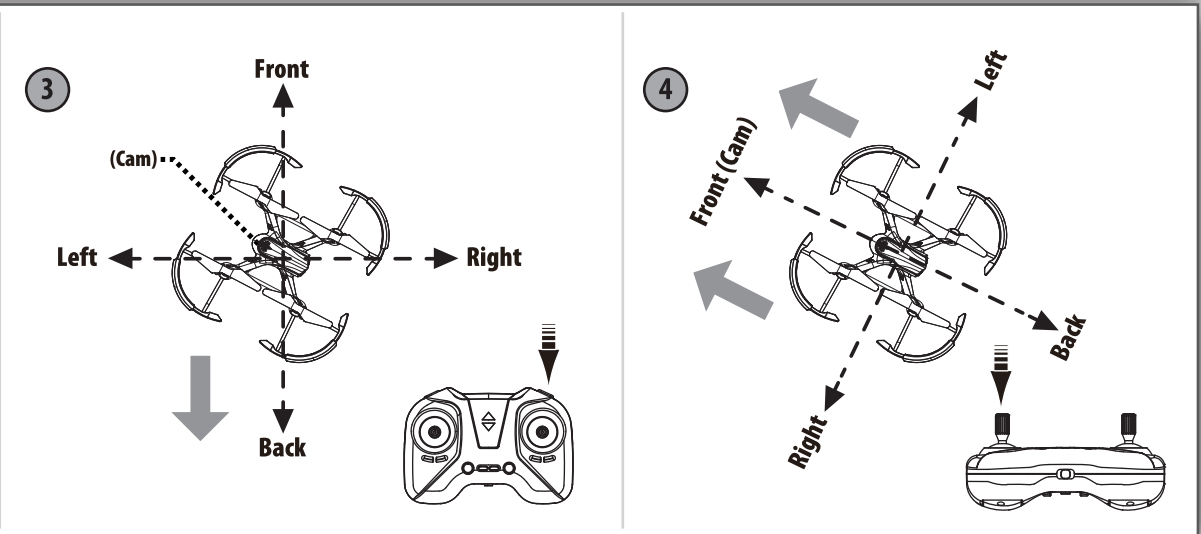
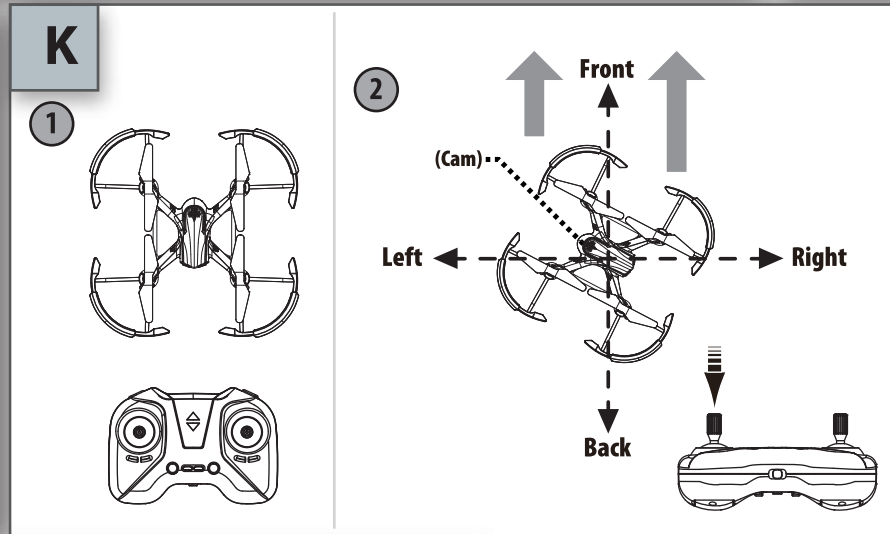
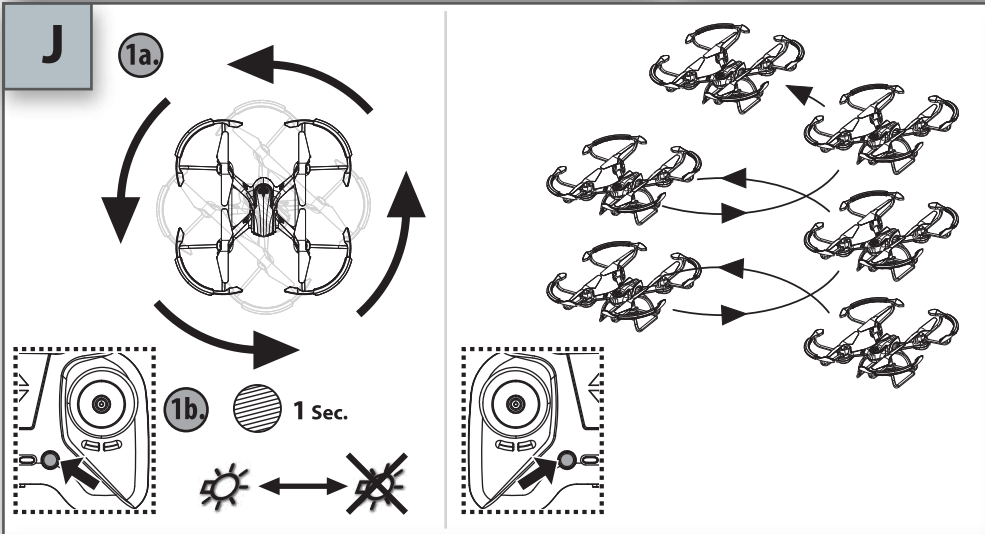
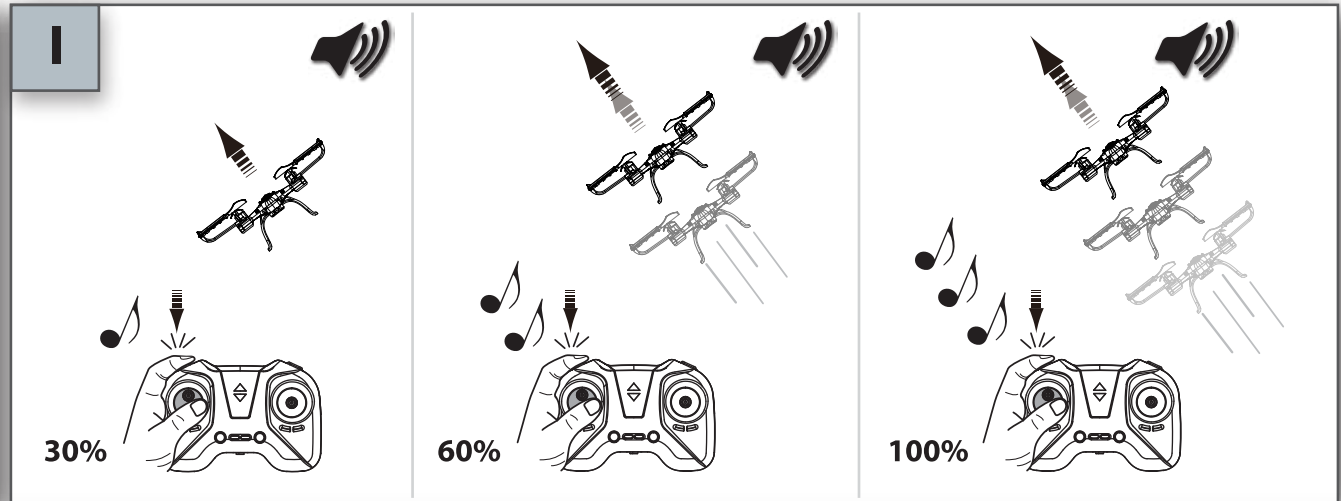
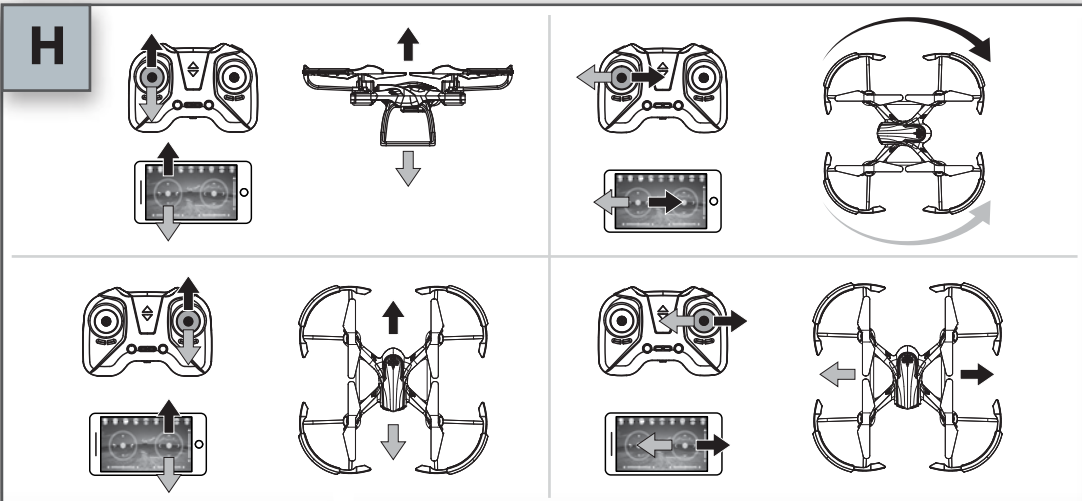
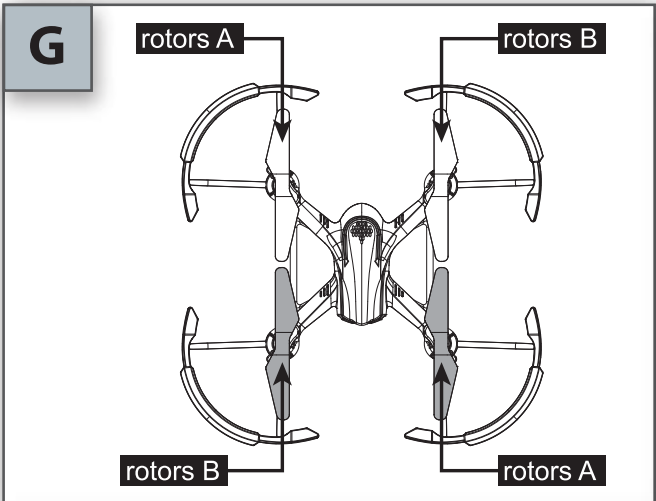








### Controller

MODUL 24028 / 2,4 GHz 10mW Max  
DICKIE SPIELZEUG GmbH & Co. KG ·  
Werkstr. 1 · 90765 Fürth · Germany

### Aircraft

MODUL 24032 / 2,4 GHz 10mW Max  
DICKIE SPIELZEUG GmbH & Co. KG ·  
Werkstr. 1 · 90765 Fürth · Germany



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lewei.dtvr>



Google Play is a trademark of Google Inc.

Android : 'DT-VR' from Google Play™ (Android 3.7.12 and above)

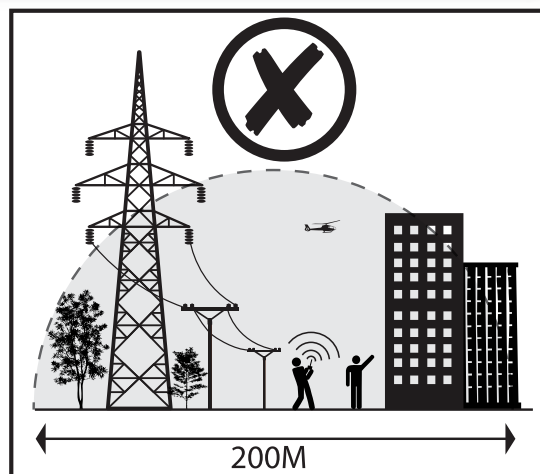
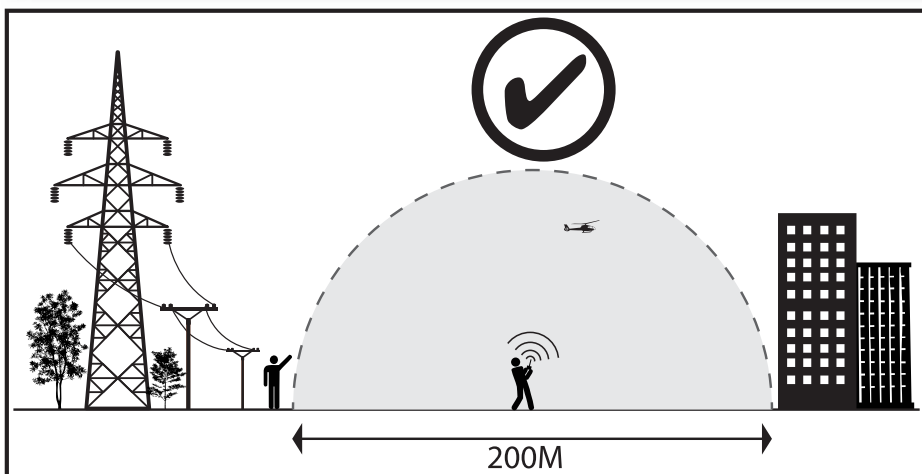


<https://itunes.apple.com/app/id1135835922>



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

iOS : 'DT-VR' from App Store™ (iOS 3.7.11 and above)



A

**Quadcopter**

- ① Propellerschutz
- ② Rotorblatt
- ③ Kontrollleuchte
- ④ Kamera

B

**Fernsteuerung**

- a. Steuerhebel (auf/ab/links drehen/rechts drehen)
- b. Headless Modus
- ② Geschwindigkeitsumschalter
- ③ Ein/Aus-Schalter
- ③ Kontrollleuchte 1&2
- a. Steuerhebel  
(vorwärts/rückwärts/links zur Seite/rechts zur Seite)
- b. 3-D Stunt Modus
- a. Kalibrierungsknopf
- b. Auto-Return-Knopf
- ⑦ Patrouillen-Modus
- ⑧ a. Knopf für Spiralflug
- b. Licht an/aus

C

**VR-Brille**

- ① Linsen mit Feineinstellung
- ② Einstellung Augenabstand
- ③ Einsatz für das Smartphone
- ④ Kopfband zur Befestigung

D

**Aufladen****Aufladen über USB-Kabel**

Das USB-Ladekabel mit der USB-Schnittstelle verbinden und den zweipoligen Ladestecker mit dem Akku des Quadcopter. Die USB-Lade-Kontrollleuchte schaltet sich EIN. Die Ladezeit beträgt ungefähr 40 Minuten. Das Ladekontrolllicht schaltet sich AUS, wenn der Akku komplett aufgeladen ist.

**Akku nach dem vollständigen Aufladen vom Ladekabel trennen.**

E

**Einschalten****(1) Ohne Smartphone**

- ① Den Akku in den Quadcopter einlegen und den Stecker mit dem Quadcopter verbinden.
- ② Stellen Sie den Betriebsschalter an der Fernsteuerung auf ON.
- ③ Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a.) und dann auf die niedrigste Position (b.) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.

**(2) Mit Smartphone****Herunterladen der App:**

Android: „DT-VR“ vom Google Play™ (Android 3.7.12 und höher)

iOS: „DT-VR“ vom App Store™ (iOS 3.7.11 und höher)

**I. Bedienung mit dem Smartphone**

1. Am Smartphone den Flugmodus aktivieren und danach WiFi einschalten.
2. Den Akku in den Quadcopter einlegen und den Stecker mit dem Quadcopter verbinden.
3. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone das WiFi-System und suchen Sie den Quadcopter. Verbinden Sie Ihr Smartphone mit DT-VR-9434-XXXXXX.
4. Aktivieren Sie die App.  
Drücken Sie im Hauptmenü die Taste „Play“. Das Bild von der Quadcopter Kamera mit den zwei Steuerhebeln ist nun auf Ihrem Smartphone zu sehen.
5. Der Quadcopter ist nun mit den zwei virtuellen Steuerhebeln zum Fliegen bereit.

**II. Bedienung mit der Fernbedienung und Anzeigen des Bildes auf dem Smartphone**

1. Installieren der Handyhalterung an der Fernbedienung.
2. Stellen Sie den Betriebsschalter der Fernbedienung auf ON und verbinden Sie den Akku mit dem Quadcopter.
3. Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a.) und dann auf die niedrigste Position (b.) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.
4. Am Smartphone den Flugmodus aktivieren und danach WiFi einschalten.
5. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone das WiFi-System und suchen Sie den Quadcopter. Verbinden Sie Ihr Smartphone mit DT-VR-9434-XXXXXX.
6. Aktivieren Sie die App und Drücken Sie die Taste „Play“ um die Bild Übertragung auf das Smartphone zu starten.

**III. Bedienung mit der Fernbedienung und Anzeigen im VR-3D Modus auf dem Smartphone zur Benutzung mit der VR-Brille**

1. Stellen Sie den Betriebsschalter der Fernbedienung auf ON und verbinden Sie den Akku mit dem Quadcopter.
2. Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a.) und dann auf die niedrigste Position (b.) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.
3. Am Smartphone den Flugmodus aktivieren und danach WiFi einschalten. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone das WiFi-System und suchen Sie den Quadcopter. Verbinden Sie Ihr Smartphone mit DT-VR-9434-XXXXXX.  
Aktivieren Sie die App. Bei den Voreinstellungen können verschiedene Parameter ausgewählt werden. Drücken Sie die Taste „Play“ um das Bild auf das Smartphone zu übertragen.

D

4. Aktivierung der 3D-VR-Funktion in der App. Es werden zwei Bilder auf dem Smartphone angezeigt (Split Screen)
5. Öffnen Sie den Verschluss der VR-Brille und setzen Sie das Smartphone ein. Passen Sie ihr Smartphone und die Linsen der VR-Brille an, um die Bilder auf dem Display klar und deutlich zu sehen.
6. Nach der Einstellung der Brille kann mit dem Fliegen begonnen werden.

**Bitte beachten Sie, dass eine zweite Person in Ihrer Nähe sein muss, welche die Position des Quadcopters beobachten muss und notfalls eingreifen kann, um Zusammenstöße mit Hindernissen oder andere Unfälle zu vermeiden.**

F

**(1) Smartphone Interface**

- ① Zurück zum Hauptmenü
- ② Fotoaufnahme
- ③ Videoaufnahme
- ④ Foto und Video abspielen
- ⑤ Geschwindigkeit: Niedrig / Mittel / Schnell
- ⑥ Bewegungssteuerung mittels Smartphone. Anstelle des rechten Steuerhebels von der Fernbedienung kann der Quadcopter vorwärts/rückwärts/links und rechts mittels Bewegung des Smartphones geflogen werden.
- ⑦ Anzeigen/Verbergen des Interfaces (virtuelle Steuerhebel)
- ⑧ Kamerarichtung umdrehen
- ⑨ 3D Ansicht
- ⑩ Hoch
- ⑪ Runter
- ⑫ Links drehen
- ⑬ Rechts drehen
- ⑭ Links zur Seite
- ⑮ Rechts zur Seite
- ⑯ Vorwärts
- ⑰ Rückwärts
- ⑱ Feineinstellung vorwärts
- ⑲ Feineinstellung rückwärts
- ⑲ Feineinstellung Drehung links
- ⑲ Feineinstellung Drehung rechts
- ⑲ Feineinstellung links zur Seite
- ⑲ Feineinstellung rechts zur Seite

**(2) Display Einstellungen Smartphone**

G

**Propellerwechsel**

Die richtige Position der Propeller beachten, sonst kann der Quadcopter nicht fliegen!

H

**Bedienung des Quadcopters**

I

**Geschwindigkeitsauswahl**

J

**3D Stunt Modus**

**1a. Spiralflug** - Durch einmaliges Drücken der Taste.

**1b. Licht An/Aus** - Durch Drücken der Taste über 1 Sek. wird das Licht am Quadcopter An-/Ausgeschaltet.

**2. Patrouillen-Modus** - Durch einmaliges Drücken wird automatisch ein großer Kreis geflogen.

K

**Headless Modus**

- ① Den Quadcopter horizontal ausgerichtet zum Controller auf den Boden stellen.
- ② Durch einmaliges Drücken des linken Steuerhebels geht der Quadcopter in den Headless Mode. Das grüne Licht geht an.
- ③ Durch Drücken und halten des Kalibrierungsknopfes für 2 Sek., fliegt der Quadcopter automatisch zurück.
- ④ Bei einem zweiten Drücken verlässt der Quadcopter den Headless mode.

L

**Kalibrierung****a. Reset Position**

- ① Den Quadcopter horizontal auf den Boden stellen.
- ② Durch einmaliges Drücken des Kalibrierungsknopfes fängt die Fernsteuerung an zu blinken.
- ③ Durch Drücken des rechten Steuerhebels zur linken Seite wird der Quadcopter nach links ausgerichtet. Die Feineinstellung kann auch für vorwärts/rückwärts und rechts durchgeführt werden. Durch ein weiteres Drücken des Kalibrierungsknopfes verlässt der Quadcopter die Kalibrierungseinstellungen.

**b. Feineinstellung**

- ① Durch einmaliges Drücken des Kalibrierungsknopfes fängt die Fernsteuerung an zu blinken.
- ② Durch Drücken des rechten Steuerhebels zur linken Seite wird der Quadcopter nach links ausgerichtet. Die Feineinstellung kann auch für vorwärts/rückwärts und rechts durchgeführt werden. Durch ein weiteres Drücken des Kalibrierungsknopfes verlässt der Quadcopter die Kalibrierungseinstellungen.

**Lieber Kunde,**

wir freuen uns, dass Sie sich für dieses detailgetreue und hochwertige Produkt entschieden haben. Damit Sie lange Freude an Ihrem Modell haben, bitten wir Sie, sorgsam mit diesem Artikel umzugehen, um eine Beschädigung empfindlicher Anbauteile zu verhindern. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!

**Der Quadcopter funktioniert nicht.**

- Ist der Betriebsschalter des Sendergerätes auf „ON“ gestellt.
- Sind Batterien/Akkus richtig im Sender eingelegt?
- Ist das Gerät voll aufgeladen?
- Sind die Batteriekontakte verbogen oder verschmutzt?
- Sind Batterien entladen oder defekt?

**Der Quadcopter funktioniert nicht korrekt; die Reichweite ist zu gering?**

- Lässt die Leistung der Batterien/Akkus nach?
- Wird das Gerät bei direkter Sonneneinstrahlung verwendet?

**Achtung:**

Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Benutzungsrecht des Anwenders annullieren.



Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, der Verpackung oder Gebrauchsanleitung. Elektrogeräte sind Wertstoffe und gehören am Ende der Laufzeit nicht in den Hausmüll! Helfen Sie uns bei Umweltschutz und Ressourcenschonung und geben Sie dieses Gerät bei den entsprechenden Rücknahmestellen ab. Fragen dazu beantwortet Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.

**Konformitätserklärung**

gemäß Richtlinie 2014/53/EU (RED). Hiermit erklärt Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, daß sich der Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden:  
<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklarungen.shtml>

**Precautions (Please retain!)**

1. **ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 12 Jahren geeignet. Bitte ver- wahren Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten. Die Hilfe von Erwachsenen ist erforderlich, um die Transportsicherungen zu entfernen.
2. Der Betrieb und der sichere Umgang müssen erklärt werden (bevorzugt mit grafischen Darstellungen).
3. Vor der ersten Benutzung: Lesen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Benutzerinformationen durch.
4. Das Fliegen des Hubschraubers erfordert Übung und Kinder müssen unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen unterwiesen werden.
5. Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Prüfen Sie, ob das Spielzeug gemäß der Anleitung zusammengebaut ist. Das Zusammenbauen muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
6. Hände, Haare und weite Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.
7. Berühren Sie nicht den rotierenden Rotor!
8. Ändern oder modifizieren Sie nichts am Hubschrauber!
9. Nur für den Gebrauch im Freien – nicht in geschlossenen Räumen benutzen! Verletzungsgefahr für die Augen!
10. Starten und fliegen Sie nur, wenn der Bereich sich für den vorgesehenen Zweck eignet (freier Bereich, keine Hindernisse) und nur innerhalb direkten Sichtkontakts.
11. Starten und Fliegen in der Nähe von Hochspannungsmasten, Bahngleisen, Straßen oder Schwimmbecken ist strengstens verboten!
12. Vorsicht! Der Hubschrauber sollte nicht gestartet und geflogen werden, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden. (30m)
13. Nur bei guter Sichtweite und ruhigen Wetterbedingungen benutzen.
14. Niemals den Helikopter hochnehmen, solange die Propeller noch drehen.
15. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.
16. Zuerst muss der Sender und dann der Helikopter eingeschaltet werden, um einen unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden. Beim Ausschalten stets den Helikopter und dann den Sender abschalten
17. Verwenden Sie ausschließlich die dafür festgelegten Batterien ! Legen Sie sie so ein, dass die positiven und negativen Pole an der richtigen Stelle sind! Werfen Sie gebrauchte Batterien nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie sie zu einer Sammelstelle oder entsorgen Sie sie bei einem Sondermülldepot. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Spielzeug. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien sind vor dem Aufladen aus dem Spielzeug herauszunehmen. Wiederaufladbare Batterien dürfen ausschließlich unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Typen von Batterien und setzen Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien ein. Schließen Sie die Verbindungsstege nicht kurz. Mischen Sie nicht neue und alte Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline, Standard-(Kohle-Zink) und wiederaufladbare Batterien.
18. Bitte keine Kabel in Steckdosenanschlüsse stecken.
19. Wir haften nicht für Datenverlust, Schäden an der Software oder andere Schäden am Computer oder an Zubehör, die durch das Laden der Batterie entstanden sind.
20. Ladegerät regelmäßig auf Schäden überprüfen. Bei einem Schaden darf das Ladegerät bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden. Ladevorgang nur in trockenen Räumen durchführen, Gerät vor Nässe schützen.
21. Das Spielzeug darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind:

**Service:**

Sollte der Artikel Funktionsstörungen aufweisen, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an die Verkaufsstelle, in der Sie das Spielzeug erworben haben. Falls Ihnen dort nicht weiter geholfen werden kann, nutzen Sie bitte unseren Service im Internet unter <http://service.dickietoys.de>

**Das Flugzeug enthält eine nicht-auswechselbare Batterie**



**A****Quadcopter**

- ① Blade protecting frame
- ② Rotor blade
- ③ Control light
- ④ Camera

**B****Remote control**

- a. Operating lever (Up/ down/ turn left/ turn right)
- b. Headless mode
- ② Speed selection
- ③ On/off switch
- ④ Control light 1 & 2
- ⑤ a. Operating lever (Forward/ Backward/ left sideward/ right sideward)
- b. 3D Stunt Mode
- ⑥ a. Calibration button
- b. Auto return button
- ⑦ Patrol control
- ⑧ a. Spiral fly up
- b. Light On / Off

**C****VR-goggles**

- ① Lens with fine adjustment
- ② Eyepiece position adjustment
- ③ Compartment for smart phone
- ④ Head band

**D****Charging via USB cable**

Connect the provided USB charging cable to USB port. After connecting to the battery, the charging cable light will be ON. Once the light is OFF, the battery is fully charged. This takes about 40 minutes.

**Rechargeable battery should be unplugged from the charging cable after it is full**

**E****Switch on****(1) Without smart phone**

- ① Connect the battery on the aircraft and make sure it is placed horizontally.
- ② Power on the controller.
- ③ Start from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a) and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound sending out from the transmitter which shows that the flying aircraft has entered into pre-fly state.

**(2) With smart phone****Downloading the application**

Android : 'DT-VR' from Google Play™ (Android 3.7.12 and above)

iOS : 'DT-VR' from App Store™ (iOS 3.7.11 and above)

**I. Control with smart phone**

1. Activate your smart phone WiFi function and offline mode.
2. Connect the battery to the aircraft.
3. Use your smart phone WiFi system search for the aircraft device and connect to DT-VR-9434-XXXXXX.
4. Activate the app.  
Press the 'Play' button from the main menu.  
You should see the aircraft camera image projected on your smart phone display with the 2 virtual control sticks.
5. You may use the virtual control stick to control the aircraft to fly.

**II. Control with controller and display on smart phone.**

1. Install the fixing hanger to the controller.
2. Switch on the controller & connect aircraft battery.
3. Start from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a) and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound sending out from the transmitter which shows that the flying aircraft has entered into pre-fly state.
4. Activate your smart phone WiFi function and offline mode.
5. Use your smart phone WiFi system search the aircraft device and connect to DT-VR-9434-XXXXXX.
6. Activate the app, you might press the play button to start the picture transmission to the smart phone.

**III. Control with controller and display on smart phone in 3D VR-mode to use with the VR-goggles**

1. Switch on the controller & connect aircraft battery.
2. Start from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a) and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound sending out from the transmitter which shows that the flying aircraft has entered into pre-fly state.
3. Activate your smart phone WiFi function and offline mode.  
Use your smart phone WiFi system search the aircraft device and connect to DT-VR-9434-XXXXXX.  
Activate the app, then go to the setting page to adjust your own setup or you might press the play button to start your adventure.
4. Activate the 3D function on the program.  
You should see to the aircraft camera images projected to your smart phone display and separated into 2 screens.
5. Open the VR-goggles and install your smart phone into it.  
Adjust your smart phone position and the lens on VR-goggles to focus the images in good quality.
6. After all adjustment you may start with your controller to fly.

**Please make sure, that 2nd a person is next to you for supervision of the Quadcopters position in order to react and intervene avoid crashes with obstacles or then accidents.**

**GB****F****(1) Smart phone control interface**

- ① Return to main menu
- ② Take photo
- ③ Record video
- ④ Photo & video playback
- ⑤ Speed : Low/ middle/ high
- ⑥ Motion control by smart phone  
Instead of the right operating lever you can control the aircraft forward/backward/left/right by movement of the smart phone.
- ⑦ Show/ hide control interface (Virtual control sticks)
- ⑧ Reverse camera
- ⑨ 3D view
- ⑩ Go up
- ⑪ Go down
- ⑫ Left rotation
- ⑬ Right rotation
- ⑭ Hovering left
- ⑮ Hovering right
- ⑯ Forward
- ⑰ Backward
- ⑱ Pitch forward fine-trimming
- ⑲ Pitch backward fine-trimming
- ⑳ Left rotation fine-trimming
- ㉑ Right rotation fine-trimming
- ㉒ Left hover trimming
- ㉓ Right hover trimming

**(2) Smart phone display setting****G****Change the propeller**

Take care for correct position of the propeller as otherwise the quadcopter can not fly.

**H****Aircraft operation****I****Speed selection****J****3D Stunt & Tumbling operation****1a. Spiral fly up** - Press one time for spiral fly

**1b. Light On/ Off** - Press button over 1sec. for quadcopter light On / Off.

**2. Patrol control** - Press one time for flying big circle.

**K****Headless mode**

- ① Place the aircraft aligned right in front of the controller.
- ② Push the left operating lever one time to enter headless mode. Green light will be on.
- ③ After you have entered the headless mode, press and hold the calibration button for 2 seconds, the aircraft will automatically fly backwards.
- ④ Push throttle stick one more time to exit the headless mode.

**L****Calibration****a. Reset position**

- ① Make sure the aircraft has been placed horizontally.
- ② Press the Calibration Button one time, the controller control light will be flashing. Then rotate the operation lever with minimum one rotation. Press the calibration button one more time to exit the calibration mode.

**b. Fine adjustment**

- ① Press the calibration button one time, the controller control light will be flashing.
- ② Push the operation lever to the left. The quadcopter will shift more to the left. The same effect will be for the forward/ backward or the right direction. The fine adjustment could be done also for the forward / backward or the right direction. Press the calibration button one more time to exit the calibration mode.

**Dear customers,**

We are delighted that you have chosen this faithfully reproduced and high-quality product. To ensure that you enjoy your model for a long time, we would ask you to handle your vehicle carefully to avoid damaging delicate parts. To prevent accidental operation of the vehicle, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use. We wish you lots of fun playing!

**The aircraft does not work?**

- Is the power-switch of the transmitter to "ON" position.
- Have the batteries been inserted correctly in transmitter?
- Has the device been fully charged?
- Are the battery contacts bent or dirty?
- Are the batteries discharged or defective?

**The aircraft does not work properly or the range is too short?**

- Is battery/accumulator power fading?
- Is the device operated in direct sunlight?

**Warning:**

The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which might be caused by unauthorised modifications to this equipment. Modifications of this nature may invalidate the user's consumer rights.



The meaning of the symbol on the product, packaging or instructions. Electrical appliances are valuable products and should not be thrown in the dustbin when they reach the end of their serviceable life! Help us to protect the environment and respect our resources by handing this appliance over at the relevant recycling points. Questions related to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.

**Declaration of conformity**

with directive 2014/53/EU (RED). Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG hereby declares that the item conforms with the standard requirements and the other relevant regulations stipulated in directive 2014/53/EU.

The original declaration of compliance can be viewed on the Internet at the following URL:

<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>

**Precautions (Please retain!)**

1. **WARNING!** Not suitable for children under 12 years of age. Keep the instructions for use for later reference. Subject to technical change and change of color. Adult help is required to remove the securing devices.
2. Operations and safe use must be explained (preferably by clear illustrations).
3. Before first use: Read the user's information together with your child.
4. Flying the aircraft requires skill and users must be trained under the direct supervision of an adult.
5. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
6. Hands, hair and loose clothes must be kept away from the propeller (rotor).
7. Do not touch the rotating rotor!
8. Do not change or modify anything on the aircraft!
9. For use only outdoors – not to be used indoors! Risk of eye injuries.
10. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use. (free area, no obstacles) and only within direct visual contact.
11. Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
12. Caution! Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the aircraft. (30m)
13. Only operate under good visibility and calm weather conditions.
14. Never lift the aircraft up while the propeller are still turning.
15. To prevent accidental operation of the aircraft, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use.
16. To avoid accidental operation the transmitter must be switched on before the aircraft. When switching off, always switch the aircraft off and then the transmitter.
17. Only use the batteries specified! Put positive and negative pole in the right place! Do not throw away used batteries in the household garbage, but only give them to the collection station or dispose of them at a special garbage depot. Remove empty batteries from the toy. Non-rechargeable batteries must not be recharged. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Do not short-circuit connector clips. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.
18. Wires are not to be inserted into socket-outlets.
19. We are not responsible for any loss of data, or damage to software, or other damage to computer or accessories caused by battery charging.
20. Check charging unit regularly for damage. In case of damage the charging unit must not be used until it has been fully repaired. The charging procedure must only be undertaken in dry areas; protect unit from damp.
21. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

**Service:**

If the product malfunctions, please do not hesitate to contact the sales outlet where you bought the toy. If they are unable to help you, please use our Internet service at <http://service.dickietoys.de>

**The air craft contains battery that is non-replaceable**