



DICKIETOYS RC



DICKIETOYS RC



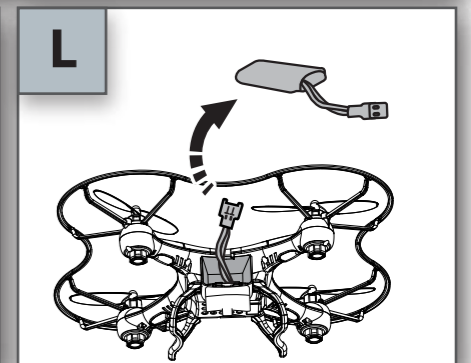
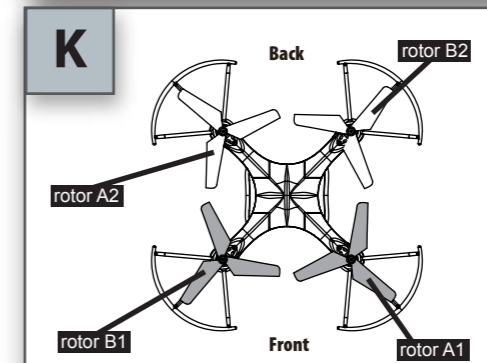
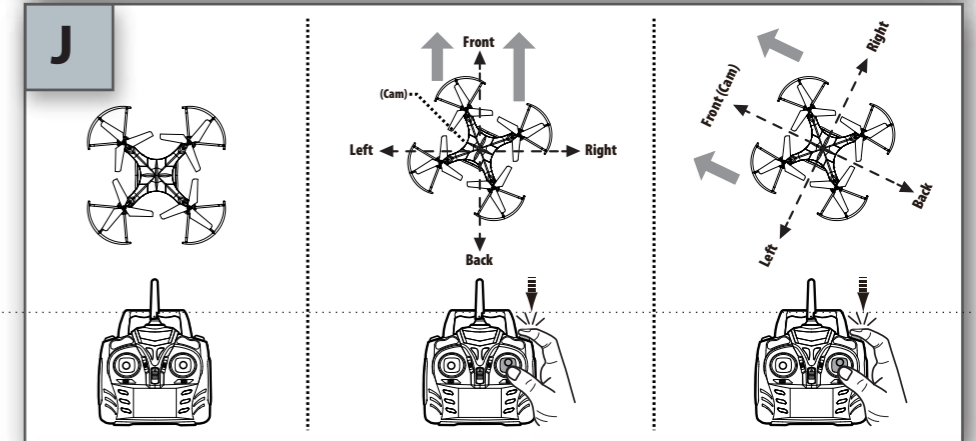
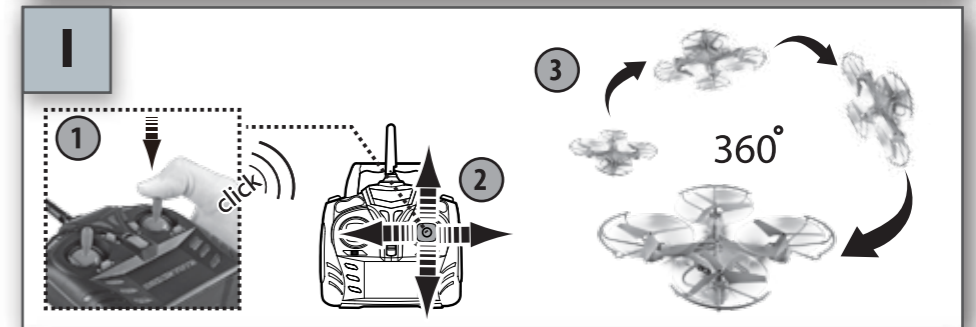
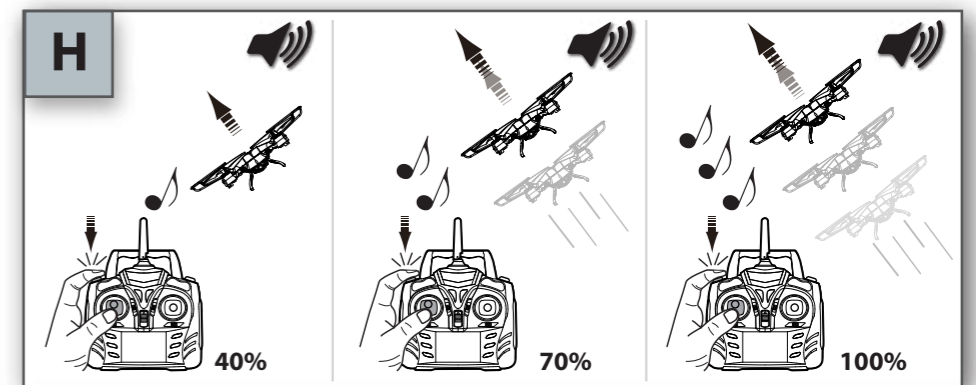
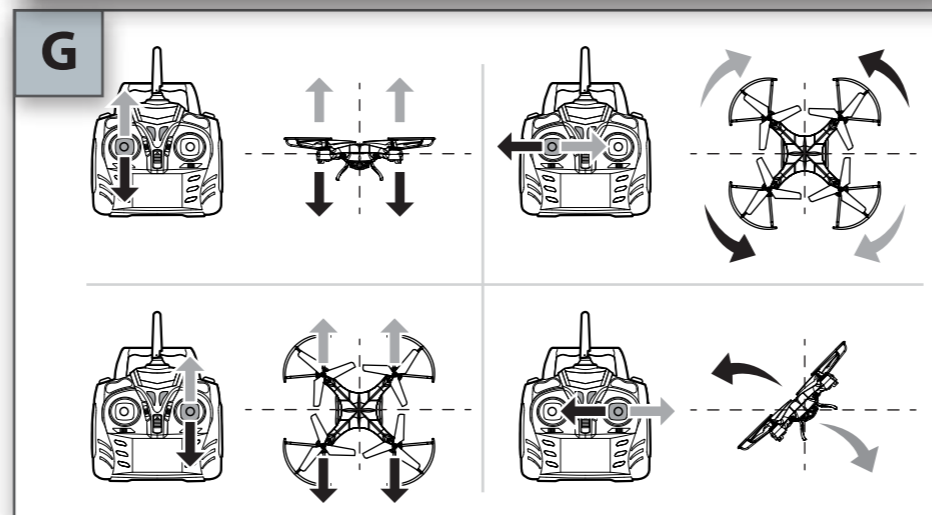
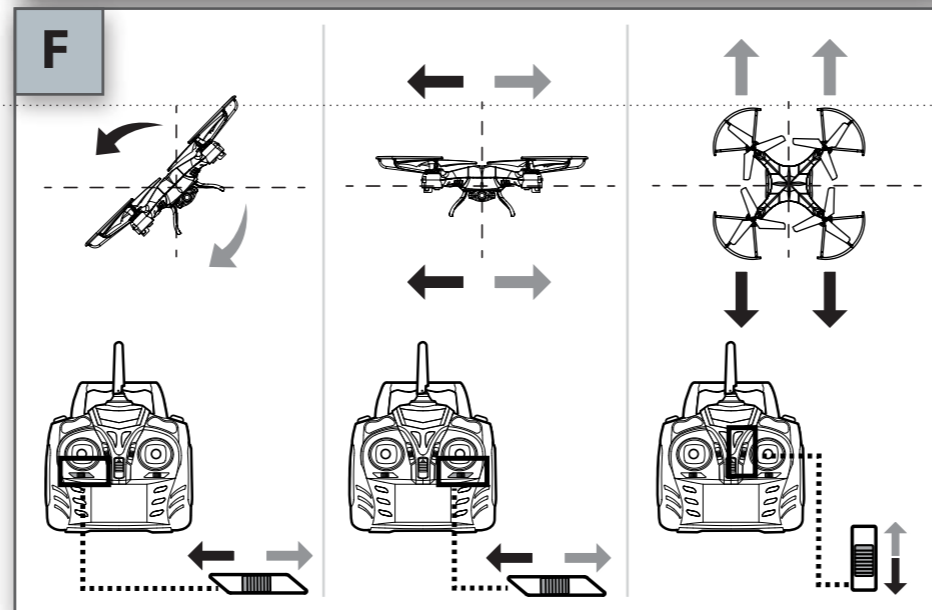
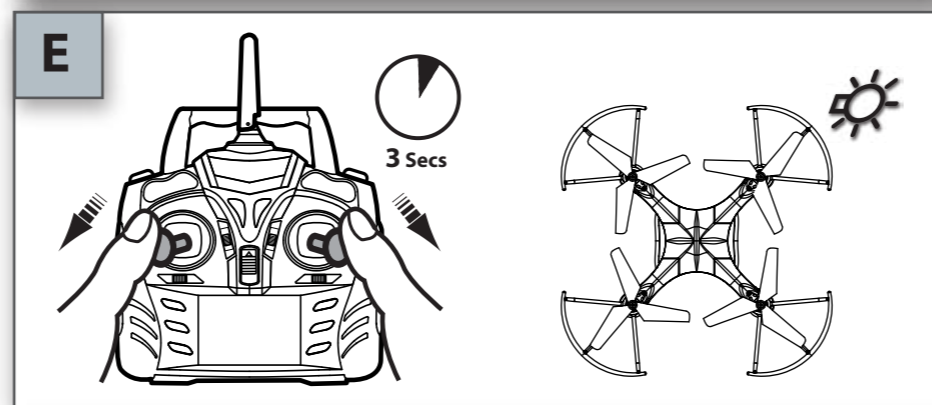
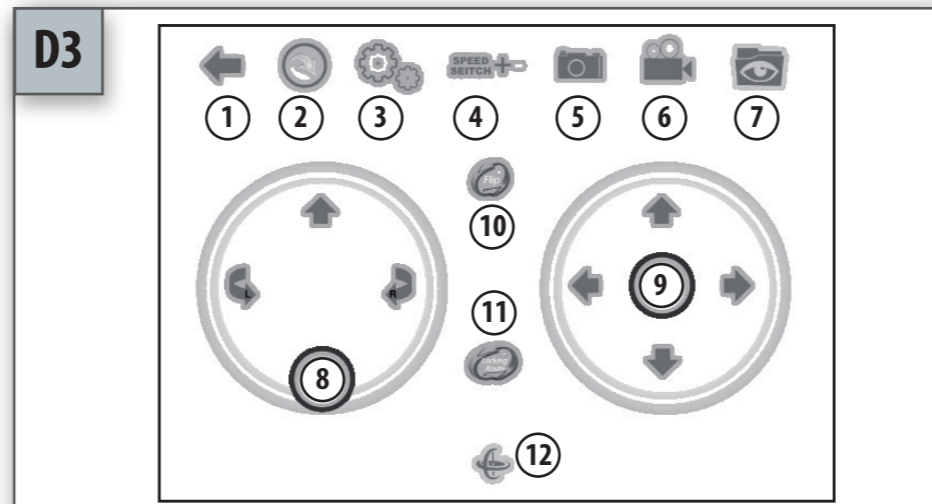
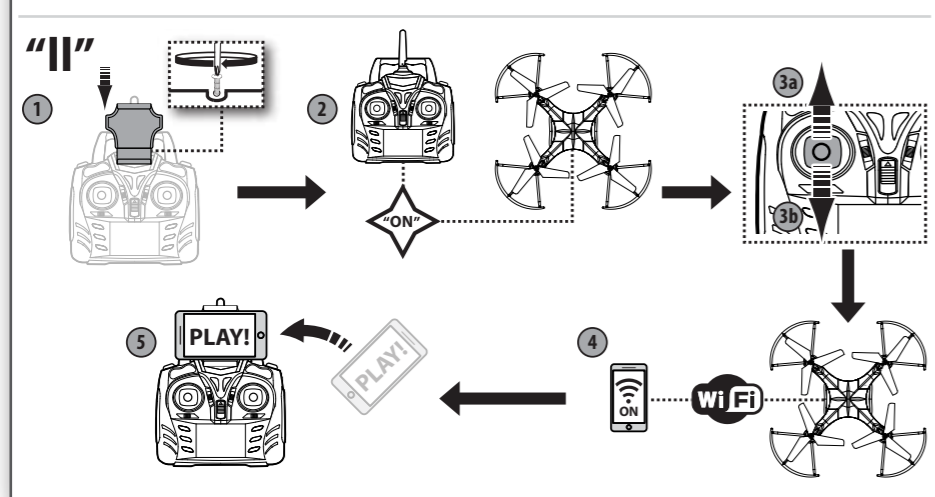
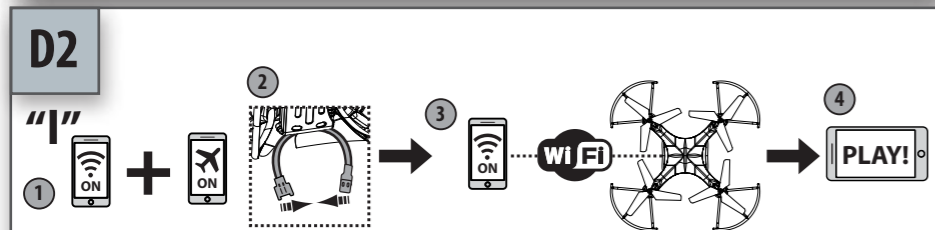
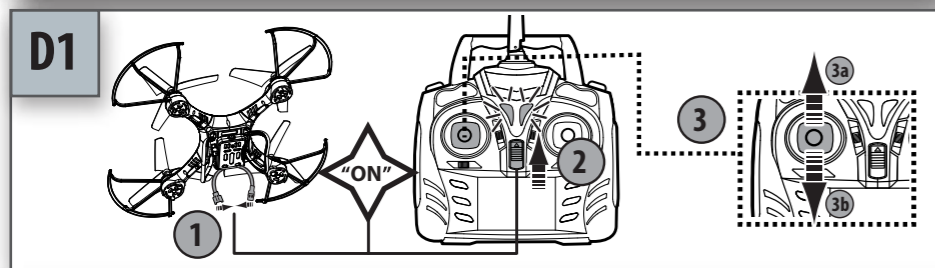
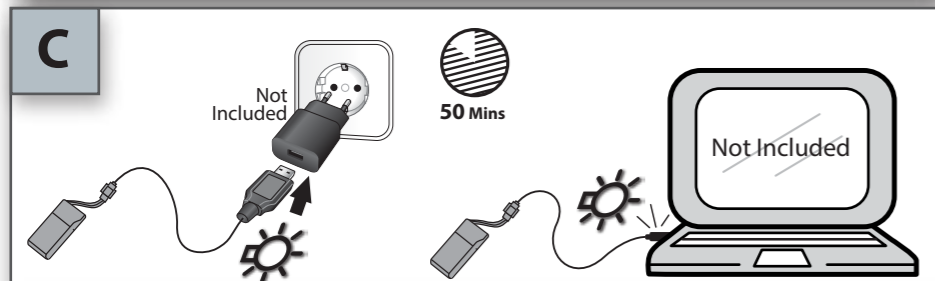
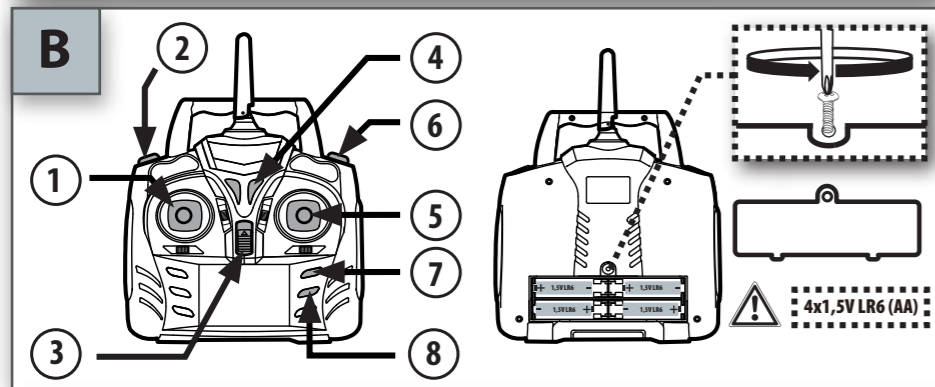
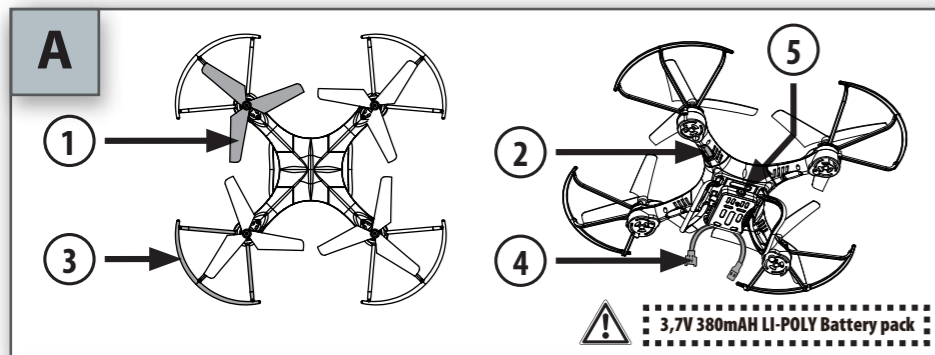
D Bedienungsanleitung
 GB Operating instructions

DT-QL LIVECAM

Controller
 Modul 24031 / 2,4 GHz 10mW Max
 DICKIE SPIELZEUG GmbH & Co. KG
 Werkstr.1 • 90765 Fürth • Germany

Aircraft
 Modul 24033 / 2,4 GHz 10mW Max

20 111 9437



GET IT ON
Google Play

Google Play is a trademark of Google Inc.

Android: 'DT-CAM' from Google Play™
(Android 3.7.12 and above)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lewei.dtcam>

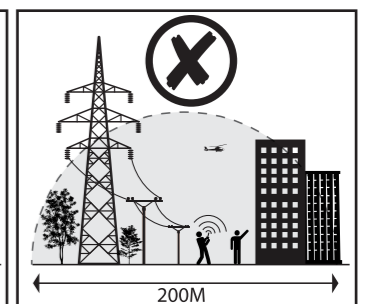
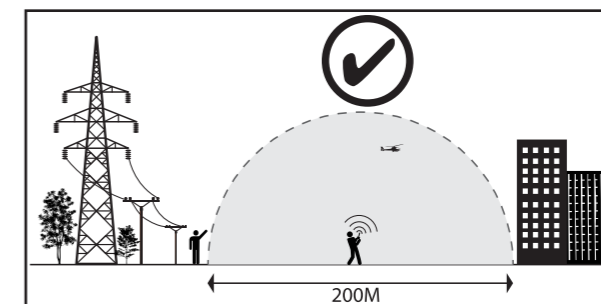


Download on the
App Store

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

iOS: 'DT-CAM' from App Store® (iOS 3.7.11 and above)

<https://itunes.apple.com/app/id1139052691>



DICKIE TOYS RC



DT-QL
LIVECAM

20 111 9437

A

Quadcopter

- ① Rotorblatt
- ② Kontrollleuchte
- ③ Propellerschutz
- ④ Ladebuchse
- ⑤ Kamera

B

Fernsteuerung

- ① Steuerhebel (auf/ab/links drehen/rechts drehen)
- ② Geschwindigkeitsumschalter (40%, 70%, 100%)
- ③ Ein/Aus-Schalter
- ④ Kontrollleuchte
- ⑤ Steuerhebel
 - a. vorwärts/rückwärts/links zur Seite/rechts zur Seite
 - b. 3-D Stunt Modus
- ⑥ Headless Modus
- ⑦ Knopf für Videoaufnahme
- ⑧ Knopf für Fotoaufnahme

C

Aufladen über USB-Kabel

Das USB-Ladekabel mit der USB-Schnittstelle verbinden und den zweipoligen Ladestecker mit dem Akku des Quadcopters. Die USB-Ladekontrollleuchte schaltet sich AUS. Die Ladezeit beträgt ungefähr 50 Minuten. Das Ladekontrolllicht schaltet sich EIN, wenn der Akku vollständig aufgeladen ist.

Akku nach dem vollständigen Aufladen vom Ladekabel trennen.

D

Einschalten

(1) Ohne Smartphone

- ① Den Akku in den Quadcopter einlegen und den Stecker mit dem Quadcopter verbinden. Platzieren Sie den Quadcopter waagrecht.
- ② Stellen Sie den Betriebschalter an der Fernsteuerung auf ON.
- ③ Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a) und dann auf die niedrigste Position (b) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.

(2) Mit Smartphone

Herunterladen der App:

Android: 'DT-CAM' from Google Play™ (Android 3.7.12 und höher)

iOS: 'DT-CAM' from App Store™ (iOS 3.7.11 und höher)

1. Bedienung mit dem Smartphone

1. Am Smartphone den Flugmodus aktivieren und danach WiFi einschalten.
2. Den Akku in den Quadcopter einlegen und den Stecker mit dem Quadcopter verbinden. Platzieren Sie den Quadcopter waagrecht.
3. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone das WiFi-System und suchen Sie den Quadcopter. Verbinden Sie Ihr Smartphone mit DT-CAM-9437-XXXXXX.
4. Aktivieren Sie die App. Drücken Sie im Hauptmenü die Taste „Play“. Das Bild von der Quadcopter Kamera mit den zwei Steuerhebeln ist nun auf Ihrem Smartphone zu sehen.
5. Der Quadcopter ist nun mit den zwei virtuellen Steuerhebeln zum Fliegen bereit.

II. Bedienung mit der Fernbedienung und Anzeigen des Bildes auf dem Smartphone

1. Installieren der Handhalterung an der Fernbedienung.
2. Stellen Sie den Betriebschalter der Fernbedienung auf ON und verbinden Sie den Akku mit dem Quadcopter. Platzieren Sie den Quadcopter waagrecht.
3. Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a) und dann auf die niedrigste Position (b) zurück ziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendergerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.
4. Am Smartphone den Flugmodus aktivieren und danach WiFi einschalten. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone das WiFi-System und suchen Sie den Quadcopter. Verbinden Sie Ihr Smartphone mit DT-CAM-9437-XXXXXX. Aktivieren Sie die Software. Durch Drücken des „Play“ Knöpfes ist der Quadcopter flugbereit.
5. Nachdem die Bildübertragung auf dem Smartphone sichtbar ist, setzen Sie Ihr Smartphone in die Handhalterung und starten Sie das Abenteuer.

(3) Smartphone Interface

- ① Zurück
- ② 180° Grad Bildschirmdrehung
- ③ Einstellungen
- ④ Geschwindigkeit +/-
- ⑤ Fotoaufnahme
- ⑥ Videoaufnahme
- ⑦ Ordnen
- ⑧ auf/ab/links drehen/rechts drehen
- ⑨ vorwärts/rückwärts/links zur Seite/rechts zur Seite
- ⑩ Flip
- ⑪ Headless Modus
- ⑫ Bewegungssteuerung mittels Smartphone. Anstelle des rechten Steuerhebels von der Fernbedienung kann der Quadcopter vorwärts/rückwärts/links und rechts mittels Bewegung des Smartphones gesteuert werden.

E

Automatische Kalibrierung

Ziehen Sie zur selben Zeit, den linken Hebel zu der unteren linken Ecke und den rechten Hebel zu der unteren rechten Ecke. Nach 3 Sekunden blinkt das Licht auf der Oberseite des Quadcopters. Die Einstellung ist fertiggestellt. Nun ist der Quadcopter flugbereit. **Warnung:** Bitte trennen Sie den Akkupack vom Quadcopter und wiederholen Sie die Vorgänge D + E wenn der Quadcopter weiterhin driftet.

F

Manuelle Kalibrierung

Wenn die automatische Kalibrierung nicht genau genug ist, gibt es auch die Möglichkeit einer manuellen Kalibrierung.

G

Bedienung des Quadcopters

H

Geschwindigkeitsauswahl

I

3D-Stunt Modus

Durch nach unten Drücken ① und der Bewegung ② des rechten Steuerhebels in eine Richtung fliegt der Quadcopter in die gewünschte Richtung um 360° Grad ③

J

Headless Modus

- ① Den Quadcopter horizontal ausgerichtet zum Controller auf den Boden stellen.
- ② Durch einmaliges Drücken des Headless Knöpfes, ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ Sound. Jetzt ist der Quadcopter im Headless Mode befindet und Sie diesen direkt vor sich fliegen, kann dieser nach links bewegt werden (Steuerhebel nach links), oder nach rechts (Steuerhebel nach rechts), usw., ganz egal in welcher Ausrichtung sich der Quadcopter befindet.
- ③ Durch ein weiteres Drücken des Headless Knöpfes ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ Sound. Jetzt verlässt der Quadcopter den Headless mode.

K

Propellerwechsel

Die richtige Position der Propeller beachten, sonst kann der Quadcopter nicht fliegen!

L

Batterierentorgung

Lieber Kunde,

wir freuen uns, dass Sie sich für dieses detailgetreue und hochwertige Produkt entschieden haben. Damit Sie lange Freude an Ihrem Modell haben, bitten wir Sie, sorgsam mit diesem Artikel umzugehen, um eine Beschädigung empfindlicher Anbauteile zu verhindern. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!

?

Der Quadcopter funktioniert nicht.

- Ist der Betriebschalter des Sendergerätes auf „ON“ gestellt.
- Sind Batterien/Akkus richtig im Sender eingesteckt?
- Sind Batterien/Akkus vollständig aufgeladen?
- Sind die Batteriekontakte verborgen oder verschmutzt?
- Sind Batterien entladen oder defekt?

Der Quadcopter funktioniert nicht korrekt; die Reichweite ist zu klein!

- Lässt die Leistung der Batterien/Akkus nach?

!

Achtung:

Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Benutzungsrecht des Anwenders annullieren.

!

Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, der Verpackung oder Gebrauchsanleitung. Elektrogeräte sind Wertstoffe und gehören am Ende der Laufzeit nicht in den Hausmüll! Helfen Sie uns bei Umweltschutz und Ressourcenschonung und geben Sie dieses Gerät bei den entsprechenden Rücknahmestellen ab. Fragen dazu beantworten wir Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.

CE

Konformitätserklärung

gemäß Richtlinie 2014/53/EU (RED). Hiermit erklärt Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, daß sich der Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden: <http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklarungen.shtml>

D



Vorsichtsmaßnahmen (Bitte aufbewahren!)

1. **ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 12 Jahren geeignet. Bitte verwenden Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten. Die Hilfe von Erwachsenen ist erforderlich, um die Transportvorsicherungen zu entfernen.
2. Der Betrieb und der sichere Umgang müssen erklärt werden (bevorzugt mit grafischen Darstellungen).
3. Vor der ersten Benützung: Lesen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Benutzerinformationen durch.
4. Das Fliegen des Hubschraubers erfordert Übung und Kinder müssen unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen unterwiesen werden.
5. Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Prüfen Sie, ob das Spielzeug gemäß der Anleitung zusammengebaut ist. Das Zusammenbauen muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
6. Hände, Haare und weite Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.
7. Berühren Sie nicht den rotierenden Rotor!
8. Ändern oder modifizieren Sie nichts am Hubschrauber!
9. Nur für den Gebrauch im Freien – nicht in geschlossenen Räumen benutzen! Verletzungsgefahr für die Augen!
10. Starten und fliegen Sie nur, wenn der Bereich sich für den vorgesehenen Zweck eignet (freier Bereich, keine Hindernisse) und nur innerhalb direkten Sichtkontakts.
11. Starten und fliegen in der Nähe von Hochspannungsmasten, Bahngleisen, Straßen oder Schwimmbecken ist strengstens verboten!
12. Vorsicht! Der Hubschrauber sollte nicht gestartet und geflogen werden, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden. (30m)
13. Nur bei guter Sichtweite und ruhigen Wetterbedingungen benutzen.
14. Niemals den Helikopter hochnehmen, solange die Propeller noch drehen.
15. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.
16. Am besten muss der Sender und dann der Helikopter eingeschaltet werden, um einen unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden. Beim Ausschalten stets den Helikopter und dann den Sender abschalten.
17. Verwenden Sie ausschließlich die dafür festgelegten Batterien! Legen Sie sie so ein, dass die positiven und negativen Pole an der richtigen Stelle sind! Werfen Sie verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie sie zu einer Sammelstelle oder entsorgen Sie sie dort! Einem wiederaufladbaren Batteriepack. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Spielzeug. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien sind vor dem Aufladen aus dem Spielzeug herauszunehmen. Wiederaufladbare Batterien dürfen ausschließlich unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Typen von Batterien und setzen Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien ein. Schließen Sie die Verbindungsstege nicht kurz. Mischen Sie nicht neue und alte Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline, Standard-(Kohle-Zink) und wiederaufladbare Batterien.
18. Bitte keine Kabel in Steckdosenanschlüsse stecken.
19. Wir haften nicht für Datenverlust, Schäden an der Software oder andere Schäden am Computer oder an Zubehör, die durch das Laden der Batterie entstanden sind.
20. Ladegerät regelmäßig auf Schäden überprüfen. Bei einem Schaden darf das Ladegerät bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden. Ladevorgang nur in trockenen Räumen durchführen. Gerät vor Nässe schützen.
21. Das Spielzeug darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind:

Service:

Sollte der Artikel Funktionsstörungen aufweisen, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an die Verkaufsstelle, in der Sie das Spielzeug erworben haben. Falls Ihnen dort nicht weiter geholfen werden kann, nutzen Sie bitte unseren Service im Internet unter <http://service.dickie toys.de>

Das Flugzeug enthält eine nicht-auswechselbare Batterie

A

Quadcopter

- ① Rotor blade
- ② Control light
- ③ Protective ring
- ④ Power connection wire
- ⑤ Camera

B

Remote control

- ① Operating lever (up/ down/ turn left/ turn right)
- ② Speed selection (40%, 70%, 100%)
- ③ On/off switch
- ④ Control light
- ⑤ Operating lever
 - a. Forward/ backward/ left/ sideward/ right sideward
 - b. 3D Stunt mode
- ⑥ Headless button
- ⑦ Button for recording movie
- ⑧ Button for taking picture

C

Charging via USB cable

Put the USB charging wire into your computer USB interface and connect the dual-pin charging socket with the rechargeable battery. The USB charging wire light will be turned OFF. The charging time is about 50 minutes. The charger wire light will turn ON, then the battery is fully charged.

Rechargeable battery should be unplug from the charging cable after it is full.

D

Switch on**(1) Without smart phone**

- ① Connect the battery to the aircraft and make sure it is placed horizontally.
- ② Power on the controller.
- ③ Starts from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a), and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound transmitter from the controller, which shows the aircraft has entered into pre-flight state.

(2) With smart phone**Downloading the app**

Android: "DT-CAM" from Google Play™ (Android 3.7.12 and above)

iOS: "DT-CAM" from App Store™ (iOS 3.7.11 and above)

I. Control with smart phone

1. Activate the Offline mode and put on your smart phone/WiFi function.
2. Connect the battery to the aircraft and make sure that it is placed horizontally.
3. Use your smart phone/WiFi system search the aircraft device and connect to DT-CAM-9437-XXXXXX.
4. Activate the software. Press the "Play" button from the main manual. You should see the aircraft camera image projected on your smart phone display with the 2 virtual control sticks.
5. You may use the virtual control stick to control the aircraft to fly.

II. Control with controller and display on smart phone

1. Install the fixing hanger to the controller.
2. Switch on the controller & connect aircraft battery and make sure that it is placed horizontally.
3. Start from the lowest position, push the operating lever to the highest position (a), and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound transmitter from the controller, which shows the aircraft has entered into pre-flight state.
4. Set your smart phone to Offline mode, then activate the WiFi function. Use your smart phone/WiFi system search the aircraft device and connect to DT-CAM-9437-XXXXXX.
5. Activate the software, you might press the play button to start. After the aircraft camera image successfully projected on your smart phone display, put your smart phone on the controller fixing hanger and start your adventure.

(3) Smart phone control interface

- ① Return
- ② Screen change
- ③ Setting
- ④ Speed +/-
- ⑤ Take photo
- ⑥ Record video
- ⑦ Folder
- ⑧ Up/ down/ left/ right/ turn right
- ⑨ Forward/ backward/ left/ sideward/ right sideward
- ⑩ Flip
- ⑪ Headless mode
- ⑫ Motion control by smart phone instead of the right operating lever you can control the aircraft forward/ backward/ left/ right by movement of the smart phone.

GB

E

Automatic Calibration

Connect the battery on the aircraft and make sure it is placed horizontally. Pull the left stick to lower left corner and right stick to lower right corner at the same time. After 3 seconds the LED light on the aircraft head will flash, the adjusting is complete. Now you can control the aircraft. Warning: If it still drifting after adjusting, please reconnect the power of the aircraft and repeat point D and E.

F

Manual Calibration

If the automatic calibration is not accurate enough, there is also the possibility of manual calibration.

G

Aircraft operation

H

Speed selection

I

3D Stunt mode

During Flight push the right lever down ① and then move in the desired direction ②. The aircraft will flip in the desired direction ③.

J

Headless mode

- ① Place the aircraft straight in front of the controller.
- ② Press the headless mode button, the controller will emit "beep" sound, indicating you have entered headless mode.
- ③ Whilst in headless mode, and with the aircraft placed or flown straight in front of you, you may control the aircraft by moving the joystick left (to the left), right (to the right) etc. no matter the orientation of the aircraft.
- ④ Press one more time the headless button, the controller will emit "beep" sound, indicating you have left headless mode.

K

Change the propeller

Take care for correct position of the propeller as otherwise the quadcopter can not fly.

L

Battery disposal**Dear customers,**

We are delighted that you have chosen this faithfully reproduced and high-quality product. To ensure that you enjoy your model for a long time, we would ask you to handle your vehicle carefully to avoid damaging delicate parts. To prevent accidental operation of the vehicle, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use. We wish you lots of fun playing!

?

The aircraft does not work?

- Is the power-switch of the transmitter to "ON" position.
- Have the batteries been inserted correctly in transmitter?
- Has the device been fully charged?
- Are the battery contacts bent or dirty?
- Are the batteries discharged or defective?

The aircraft does not work properly; the range is too short?

- Is battery/accumulator power fading?

**Warning:**

The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which might be caused by unauthorised modifications to this equipment. Modifications of this nature may invalidate the user's consumer rights.



The meaning of the symbol on the product, packaging or instructions. Electrical appliances are valuable products and should not be thrown in the dustbin when they reach the end of their serviceable life! Help us to protect the environment and respect our resources by handing this appliance over at the relevant recycling points. Questions related to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.

**Declaration of conformity**

with directive 2014/53/EU (RED). Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG hereby declares that the item conforms with the standard requirements and the other relevant regulations stipulated in directive 2014/53/EU.

The official declaration of compliance can be viewed on the Internet at the following URL:

<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>

**Precautions (Please retain!)**

1. **WARNING!** Not suitable for children under 12 years of age. Keep the instructions for use for later reference. Subject to technical change and change of color. Adult help is required to remove the securing devices.
2. Operations and safe use must be explained (preferably by clear illustrations).
3. Before first use: Read the user's information together with your child.
4. Flying the aircraft requires skill and users must be trained under the direct supervision of an adult.
5. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
6. Hands, hair and loose clothes must be kept away from the propeller (rotor).
7. Do not touch the rotating rotor!
8. Do not change or modify anything on the aircraft!
9. For use only outdoors – not to be used indoors! Risk of eye injuries.
10. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use. (free area, no obstacles) and only within direct visual contact.
11. Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
12. Caution! Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the aircraft. (30m)
13. Only operate under good visibility and calm weather conditions.
14. Never lift the aircraft up while the propeller are still turning.
15. To prevent accidental operation of the aircraft, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use.
16. To avoid accidental operation the transmitter must be switched on before the aircraft. When switching off, always switch the aircraft off and then the transmitter.
17. Only use the batteries specified! Put positive and negative pole in the right place! Do not throw away batteries in the household garbage, but only give them to the collection station or dispose of them at a special garbage depot. Remove empty batteries from the toy. Non-rechargeable batteries must not be recharged. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Do not short-circuit connector clips. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.
18. Wires are not to be inserted into socket-outlets.
19. We are not responsible for any loss of data, or damage to software, or other damage to computer or accessories caused by battery charging.
20. Check charging unit regularly for damage. In case of damage the charging unit must not be used until it has been fully repaired. The charging procedure must only be undertaken in dry areas; protect unit from damp.
21. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

**Service:**

If the product malfunctions, please do not hesitate to contact the sales outlet where you bought the toy. If they are unable to help you, please use our Internet service at <http://service.dickietoys.de>

The air craft contains battery that is non-replaceable

